NUMMER 11/98

DAS LUSTIGE MAGAZIN FÜR KINDER

DM 4,80 Österreich S 38 / Schweiz Fr. 4.80 / Frankreich F 20,00
Niederlande f 5,80 / Italien L 5000 / Spanien P 450
Nr. 11/98 Belgien BeF 106 / Luxemburg LuF 106

BASTEI Jugend

Die Schlümpfe

JEDEN MONAT NEU!

JUBILÄUMSAUSGABE

DIE SCHLÜMPFE 40 1958 1998

Die Schlümpfe feiern Geburtstag

73 Preise zu gewinnen

Wie Peyo die Schlümpfe erfand

2 Doppel-Poster zum Zusammensetzen:
- Schlumpf-Dorf
- Alle Schlümpfe auf einen Blick

MIT EXTRAS

SCHLUMPFIGE TATTOOS
SCHLÜMPFE-QUARTETT

© Peyo

4 394516 204806 11

COOL COMICS

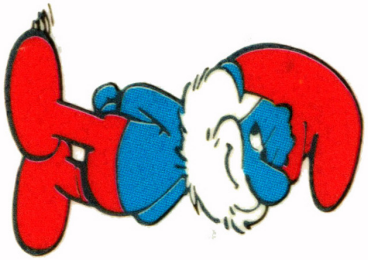
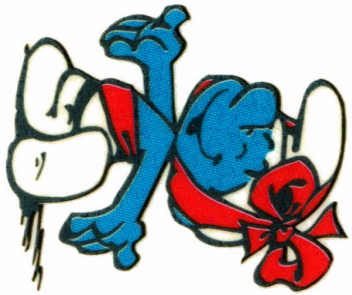
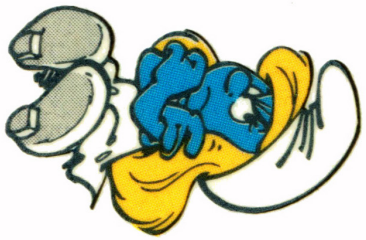
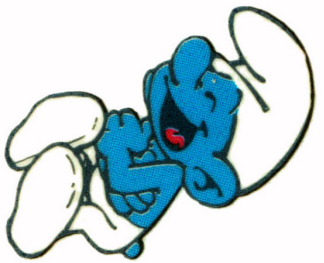
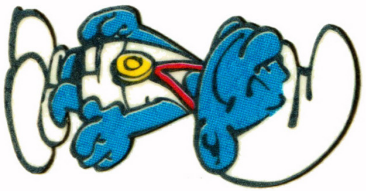
COOLE TYPEN
COOLES EIS

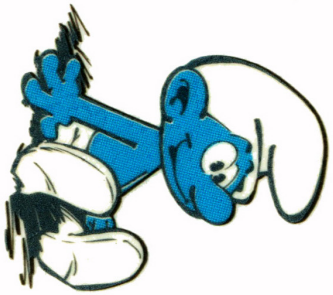
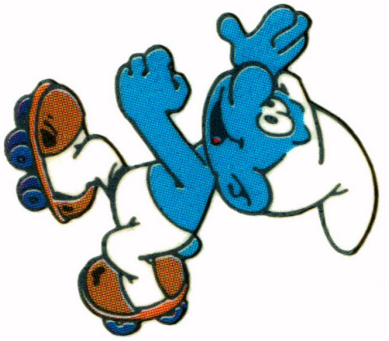
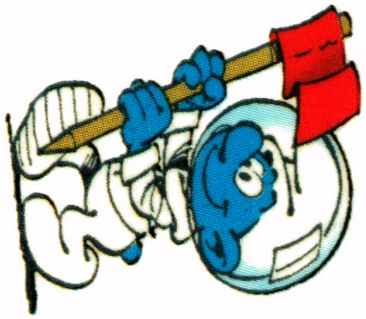
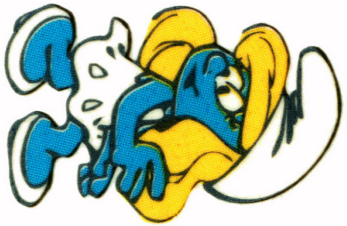
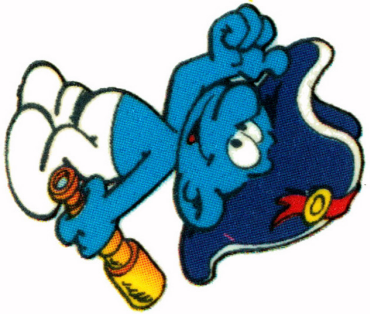
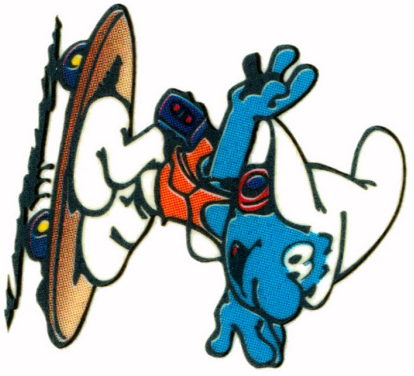
Schöller

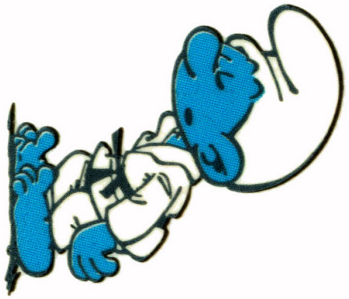
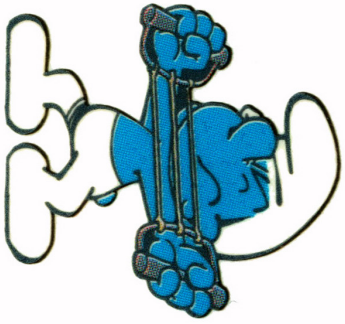
Internet: http://www.schoeller.de

© Peyo – 1998 Licensed through I.M.P.S. (Brussels) – www.smurf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through i.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Wir haben Geburtstag!

Denn vor 40 Jahren malte uns Peyo (Fotos rechts) zum ersten Mal mit seinem Zeichenstift aufs Papier. Dieses Fest schlumpfen wir mit einer prallvollen SCHLÜMPFE-Jubiläums-Ausgabe. Und mit schlumpfigen Tattoos, mit Quartett-Karten und 48 Seiten!

Inhalt

Die Insel der Meerjungfrau 4
Mit ihrer Flaschenpost ruft die kleine Meerjungfrau um Hilfe. Der Bastelschlumpf rüstet sofort ein Boot aus. Unter dem Kommando des Großen Schlumpfs segeln die Schlümpfe zur Rettungsaktion...

Für Rateschlümpfe:
Der gerade Weg zur Pyramide 12

Der Schöpfer einer neuen Welt
Wie Peyo die Schlümpfe erfand 14

Für Bastelschlümpfe
Die Papierschlange 16

Für Rateschlümpfe
Schlumpfiges Hütchen-wechsel-dich 18

Für Rateschlümpfe
Schlumpfiges Spinnennetz 20

Zum Herausnehmen
Jubiläums-Schlümpfe-Galerie und das Schlumpfdorf als Riesen-Poster 21

Für Rateschlümpfe:
Schnelle Bälle, flinke Flaschen 30

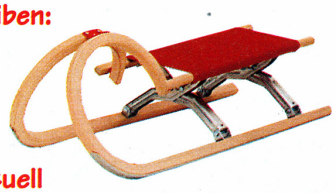
Das ferngeschlumpfte Flugzeug
Super, die neue Erfindung des Bastelschlumpfs: ein Fluggerät mit Fernsteuerung. Aber plötzlich macht sich die Maschine selbständig und braust auf Gurgelhals zu ... 32

Schlumpfinchens Postseite
Gedichte, Leserbriefe, Sammler-News 36

Der Große Schlumpf erzählt
Ein Schlumpf geht in die Luft 38

Schlümpfe zum Sammeln
Wie eine Schlumpf-Figur entsteht 40

Preisausschreiben:
Mach mit! 42

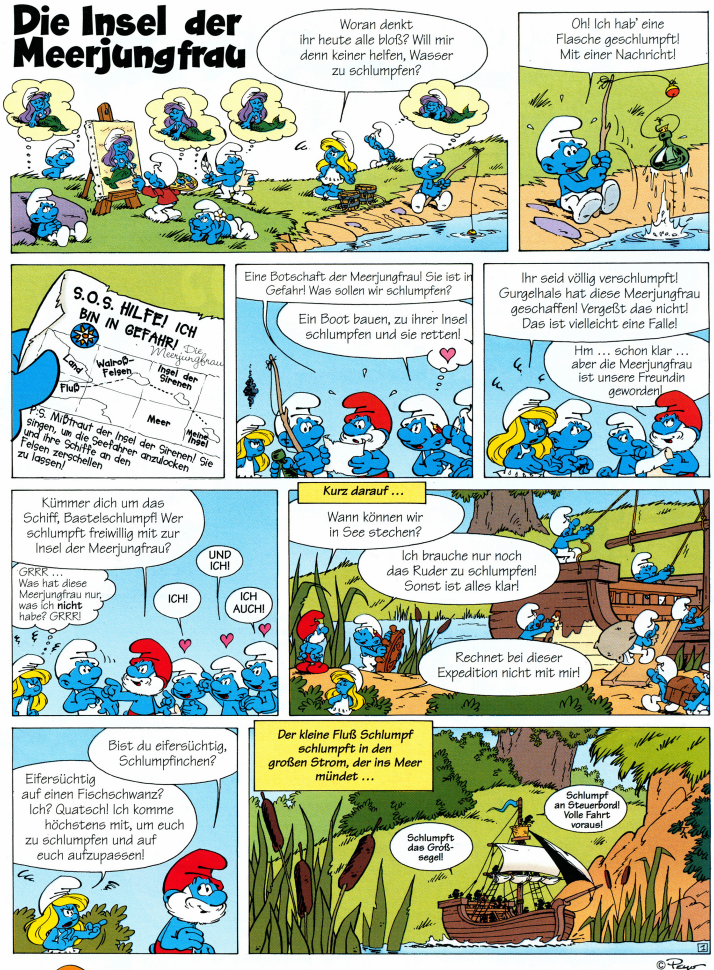


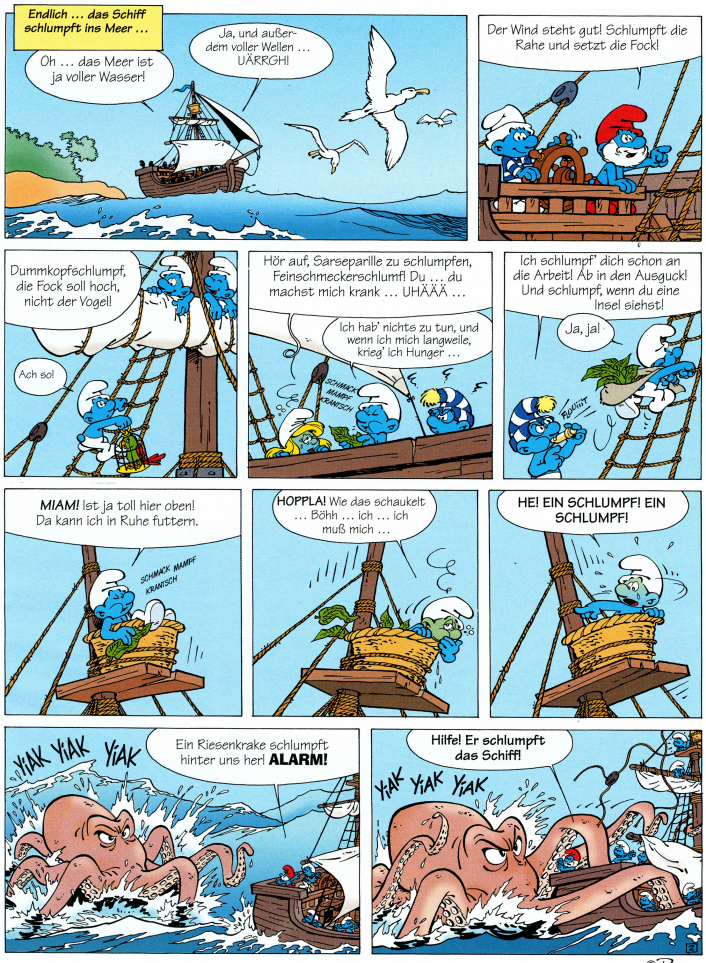
Schlümpfe aktuell
Letzte Meldungen 44

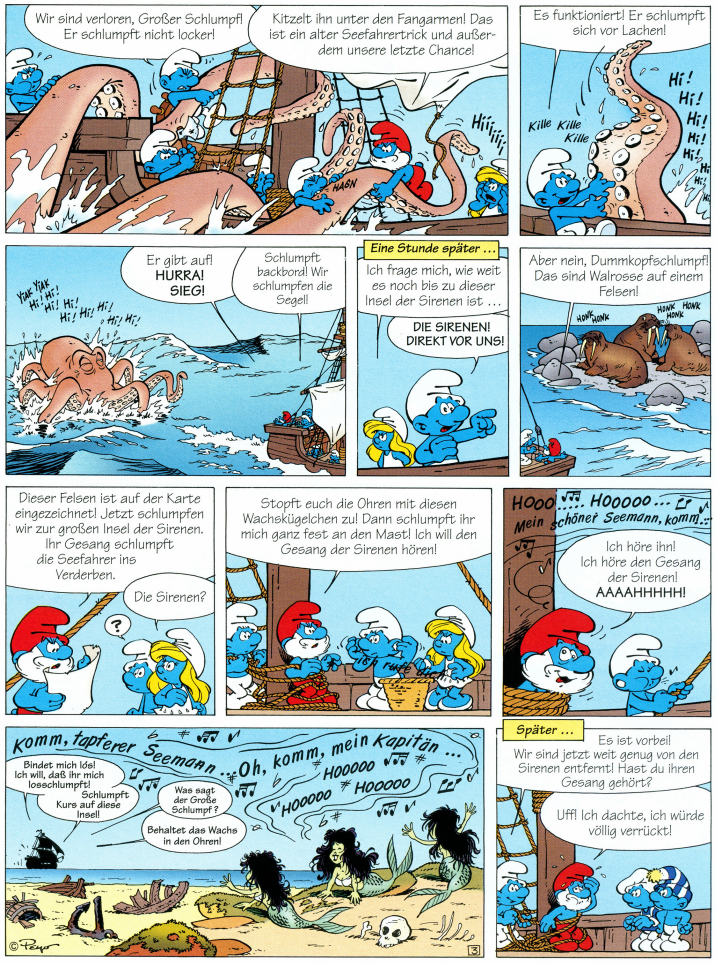
Für Rateschlümpfe
Der schlumpfige Würfelbecher 46

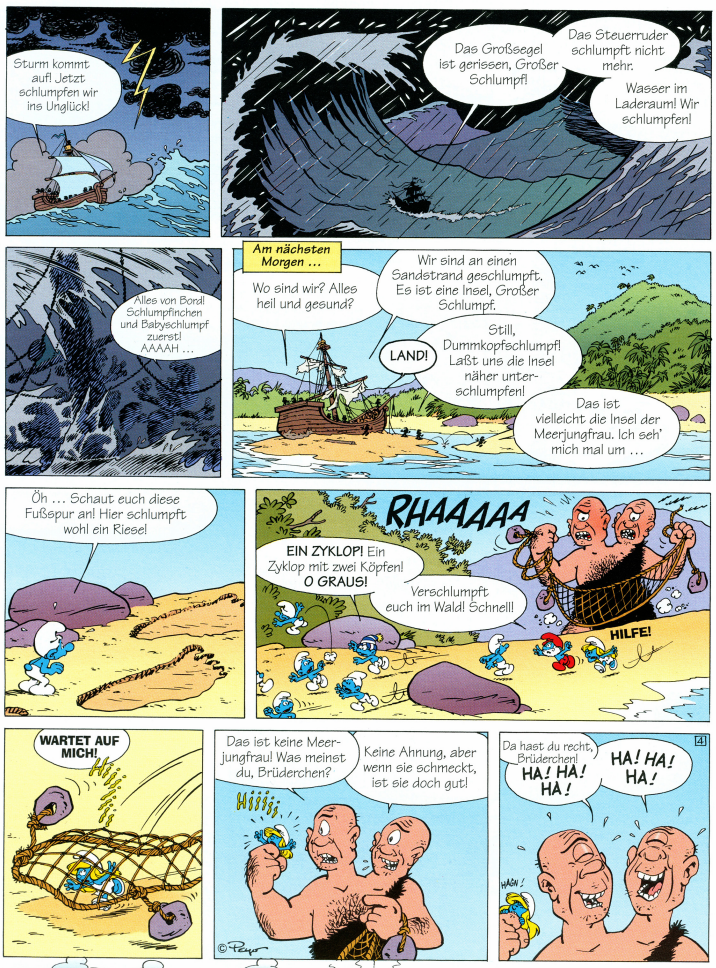
Witze/Vorschau/ Impressum 47

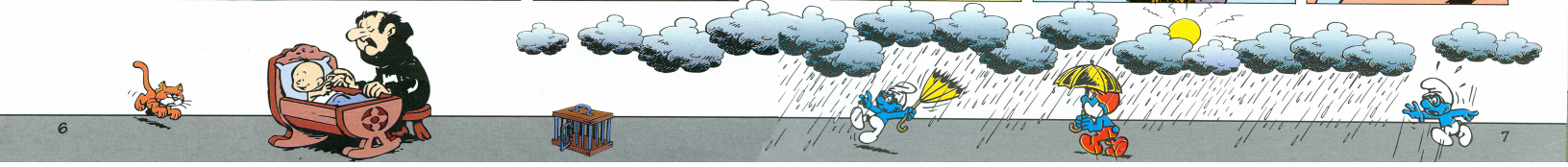
Die Insel der Meerjungfrau



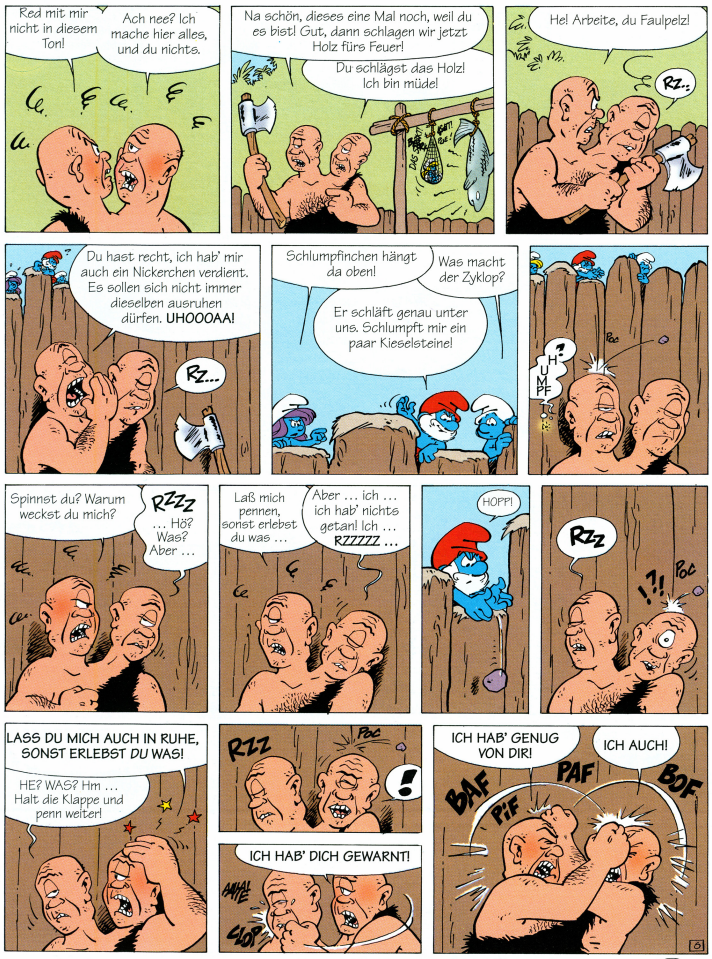


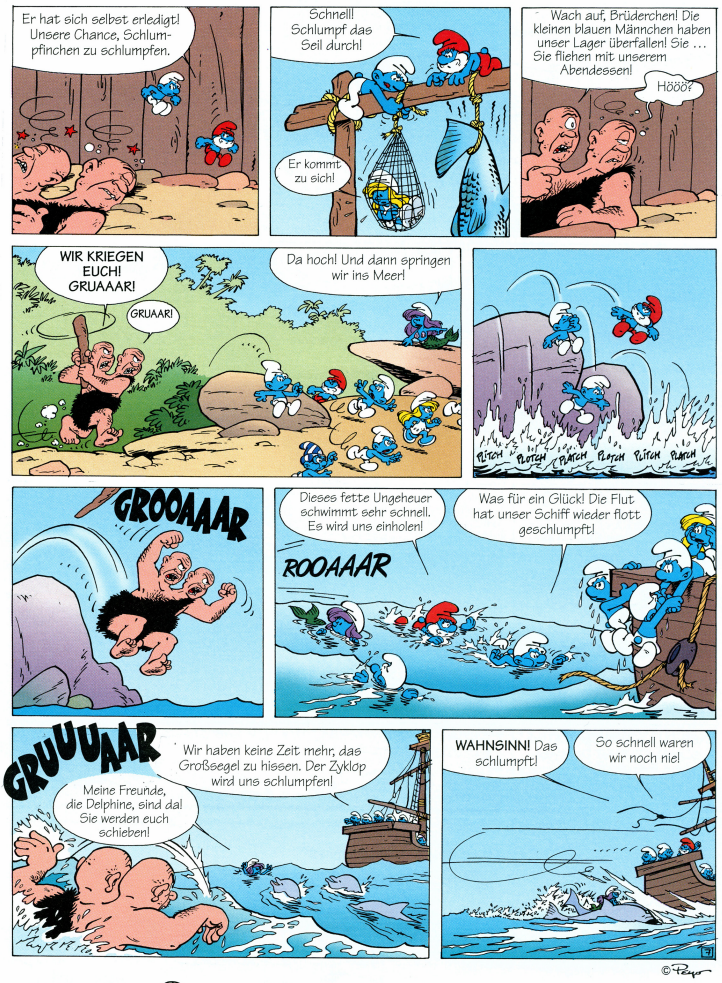

Wir sind verloren, Großer Schlumpf! Er schlumpft nicht locker!
Kitzelt ihn unter den Fangarmen! Das ist ein alter Seefahrertrick und außerdem unsere letzte Chance!
Hiiiiii
HAGN
Es funktioniert! Er schlumpft sich vor Lachen!
Kille Kille Kille
Hi! Hi! Hi! Hi! Hi!
Er gibt auf! HURRA! SIEG!
Schlumpft backbord! Wir schlumpfen die Segel!
YIAK YIAK Hi! Hi! Hi! Hi! Hi! Hi! Hi! Hi!
Eine Stunde später ...
Ich frage mich, wie weit es noch bis zu dieser Insel der Sirenen ist ...
DIE SIRENEN! DIREKT VOR UNS!
Aber nein, Dummkopfschlumpf! Das sind Walrosse auf einem Felsen!
HONK HONK
HONK HONK HONK
Dieser Felsen ist auf der Karte eingezeichnet! Jetzt schlumpfen wir zur großen Insel der Sirenen. Ihr Gesang schlumpft die Seefahrer ins Verderben.
Die Sirenen?
?
Stopft euch die Ohren mit diesen Wachskügelchen zu! Dann schlumpft ihr mich ganz fest an den Mast! Ich will den Gesang der Sirenen hören!
HOOO ..... HOOOOO ... Mein schöner Seemann, komm ...
Ich höre ihn! Ich höre den Gesang der Sirenen! AAAAHHHHH!
Komm, tapferer Seemann ... Oh, komm, mein Kapitän ...
Bindet mich los! Ich will, daß ihr mich losschlumpft!
Schlumpft Kurs auf diese Insel!
Was sagt der Große Schlumpf?
Behaltet das Wachs in den Ohren!
HOOOOO HOOOOO HOOOOO
© Peyo
3
Später ...
Es ist vorbei! Wir sind jetzt weit genug von den Sirenen entfernt! Hast du ihren Gesang gehört?
Uff! Ich dachte, ich würde völlig verrückt!


Sturm kommt auf! Jetzt schlumpfen wir ins Unglück!
Das Großsegel ist gerissen, Großer Schlumpf!
Das Steuerruder schlumpft nicht mehr.
Wasser im Laderaum! Wir schlumpfen!
Alles von Bord! Schlumpfinchen und Babyschlumpf zuerst! AAAAH ...
Am nächsten Morgen ...
Wo sind wir? Alles heil und gesund?
Wir sind an einen Sandstrand geschlumpft. Es ist eine Insel, Großer Schlumpf.
LAND!
Still, Dummkopfschlumpf! Laßt uns die Insel näher unterschlumpfen!
Das ist vielleicht die Insel der Meerjungfrau. Ich seh' mich mal um ...
Öh ... Schaut euch diese Fußspur an! Hier schlumpft wohl ein Riese!
RHAAAAA
EIN ZYKLOP! Ein Zyklop mit zwei Köpfen! O GRAUS!
Verschlumpft euch im Wald! Schnell!
HILFE!
WARTET AUF MICH!
Hiiiiii
Das ist keine Meerjungfrau! Was meinst du, Brüderchen?
Keine Ahnung, aber wenn sie schmeckt, ist sie doch gut!
Hiiiii
© Peyo
4
Da hast du recht, Brüderchen!
HA! HA! HA!
HA! HA! HA!
HAGN!

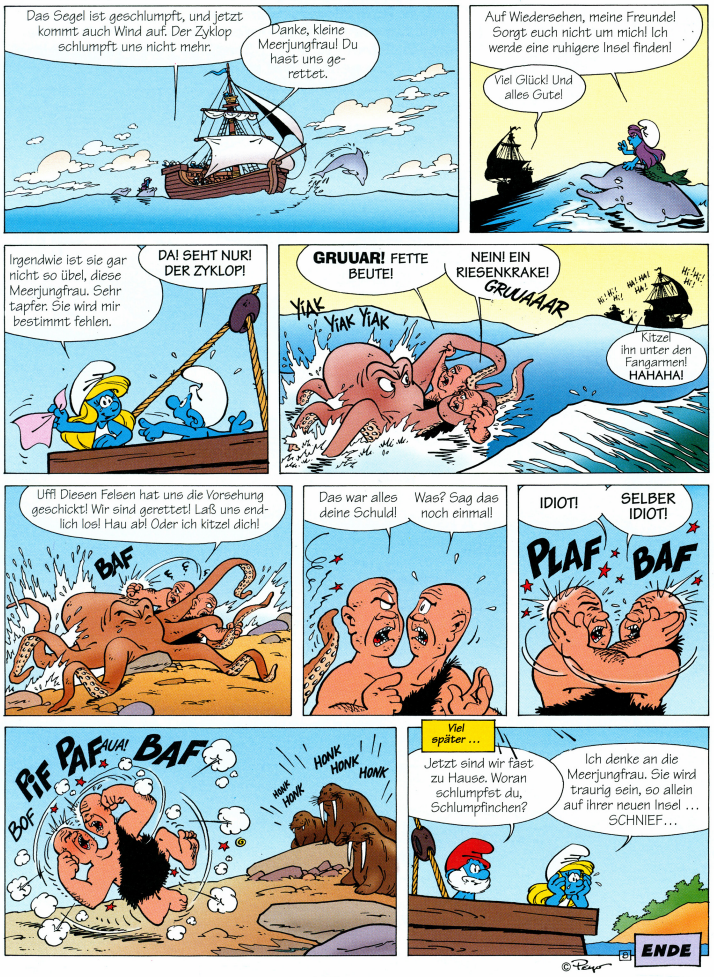


Das Ungeheuer schleppt Schlumpfinchen fort. Wir müssen alles schlumpfen, um sie zu retten!
HA! HA! HA! HA! HA!
Beeil dich, Feinschmeckerschlumpf! Der Große Schlumpf hat gesagt, daß …
MIAM! Warte! Hier gibt's tolle Sachen zu schlumpfen. MIAM!
WHEEU WHOUUUU
MAMPF MIAM!!
KOMMT ALLE HIERHER! ICH HAB' DIE MEERJUNGFRAU GEFUNDEN!
Die Meerjungfrau, sagst du? Und wo ist sie?
Na ja … Sie schlumpfte auf dem Felsen da, und dann ist sie verschwunden, als ich geschlumpft bin …
HUHUUU! HIER BIN ICH!
Ich hab' solche Angst vor dem Zyklopen mit den zwei Köpfen. BUHUU … Er versucht die ganze Zeit, mich zu fangen. SCHNIEF! Bitte rettet mich! SCHNIEF …
Aber natürlich. Dafür sind wir ja hier.
Alles war so ruhig hier, bis zu dem Tag, als dieses Ungeheuer an meinen Gestaden landete und … SCHNIEF … und …
Es hat Schlumpfinchen verschleppt. Wenn ich nur wüßte, wohin …
Es hat sein Lager auf der anderen Seite der Insel, aber ich kenne eine Abkürzung. Folgt mir!
Kurz darauf…
Guter Fang heute, Brüderchen! HAHAHA!
Hoffen wir, daß sie auch gut schmeckt! HAHAHA!
Hier ist es! Oh! Vorsicht! Der Zyklop!
Haltet euch unter den Blättern versteckt!
Häng sie zum Trocknen bei den Fischen auf, ich bin müde!
Mach's selber! Immer soll ich hier schuften!


Red mit mir nicht in diesem Ton!
Ach nee? Ich mache hier alles, und du nichts.
Na schön, dieses eine Mal noch, weil du es bist! Gut, dann schlagen wir jetzt Holz fürs Feuer!
Du schlägst das Holz! Ich bin müde!
He! Arbeite, du Faulpelz!
Rz..
Du hast recht, ich hab' mir auch ein Nickerchen verdient. Es sollen sich nicht immer dieselben ausruhen dürfen. UHOOOAA!
Rz...
Schlumpfinchen hängt da oben!
Was macht der Zyklop?
Er schläft genau unter uns. Schlumpft mir ein paar Kieselsteine!
? HUMPF
Spinnst du? Warum weckst du mich?
RZZZ
… Hö? Was? Aber …
Laß mich pennen, sonst erlebst du was …
Aber … ich … ich hab' nichts getan! Ich … RZZZZZ …
HOPP!
RZZ
!?! Poc
LASS DU MICH AUCH IN RUHE, SONST ERLEBST DU WAS!
HE? WAS? Hm … Halt die Klappe und penn weiter!
RZZ
Poc
!
ICH HAB' DICH GEWARNT!
MIAU!
STOP
ICH HAB' GENUG VON DIR!
ICH AUCH!
BAF
PIF
PAF
BOF


Er hat sich selbst erledigt! Unsere Chance, Schlumpfinchen zu schlumpfen.
Schnell! Schlumpf das Seil durch!
Er kommt zu sich!
Wach auf, Brüderchen! Die kleinen blauen Männchen haben unser Lager überfallen! Sie … Sie fliehen mit unserem Abendessen!
Hööör
WIR KRIEGEN EUCH! GRUAAAR!
GRUAAR!
Da hoch! Und dann springen wir ins Meer!
PLITSCH PLATSCH PLATSCH PLATSCH PLITSCH PLATSCH
GROOAAAR
Dieses fette Ungeheuer schwimmt sehr schnell. Es wird uns einholen!
Was für ein Glück! Die Flut hat unser Schiff wieder flott geschlumpft!
ROOAAAR
GRUUUAAR
Wir haben keine Zeit mehr, das Großsegel zu hissen. Der Zyklop wird uns schlumpfen!
Meine Freunde, die Delphine, sind da! Sie werden euch schieben!
WAHNSINN! Das schlumpft!
So schnell waren wir noch nie!

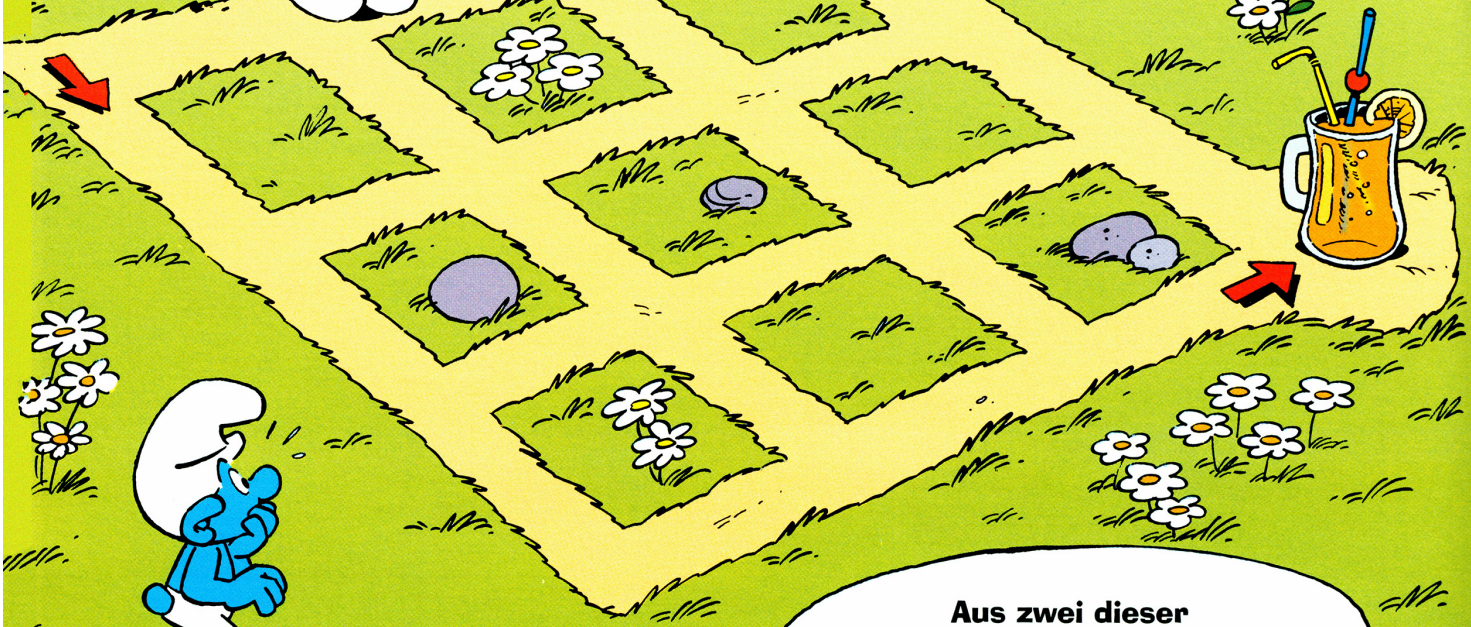
©Peyo


Das Segel ist geschlumpft, und jetzt kommt auch Wind auf. Der Zyklop schlumpft uns nicht mehr.
Danke, kleine Meerjungfrau! Du hast uns gerettet.
Auf Wiedersehen, meine Freunde! Sorgt euch nicht um mich! Ich werde eine ruhigere Insel finden!
Viel Glück! Und alles Gute!
Irgendwie ist sie gar nicht so übel, diese Meerjungfrau. Sehr tapfer. Sie wird mir bestimmt fehlen.
DA! SEHT NUR! DER ZYKLOP!
GRUUAR! FETTE BEUTE!
NEIN! EIN RIESENKRAKE!
GRUUAAAR
YIAK YIAK YIAK
Kitzel ihn unter den Fangarmen! HAHAHA!
Uff! Diesen Felsen hat uns die Vorsehung geschickt! Wir sind gerettet! Laß uns endlich los! Hau ab! Oder ich kitzel dich!
BAF
Das war alles deine Schuld!
Was? Sag das noch einmal!
IDIOT!
SELBER IDIOT!
PLAF
BAF
PIF
PAF
AUA!
BAF
BOF
HONK HONK HONK HONK
Viel später …
Jetzt sind wir fast zu Hause. Woran schlumpfst du, Schlumpfinchen?
Ich denke an die Meerjungfrau. Sie wird traurig sein, so allein auf ihrer neuen Insel … SCHNIEF…
ENDE

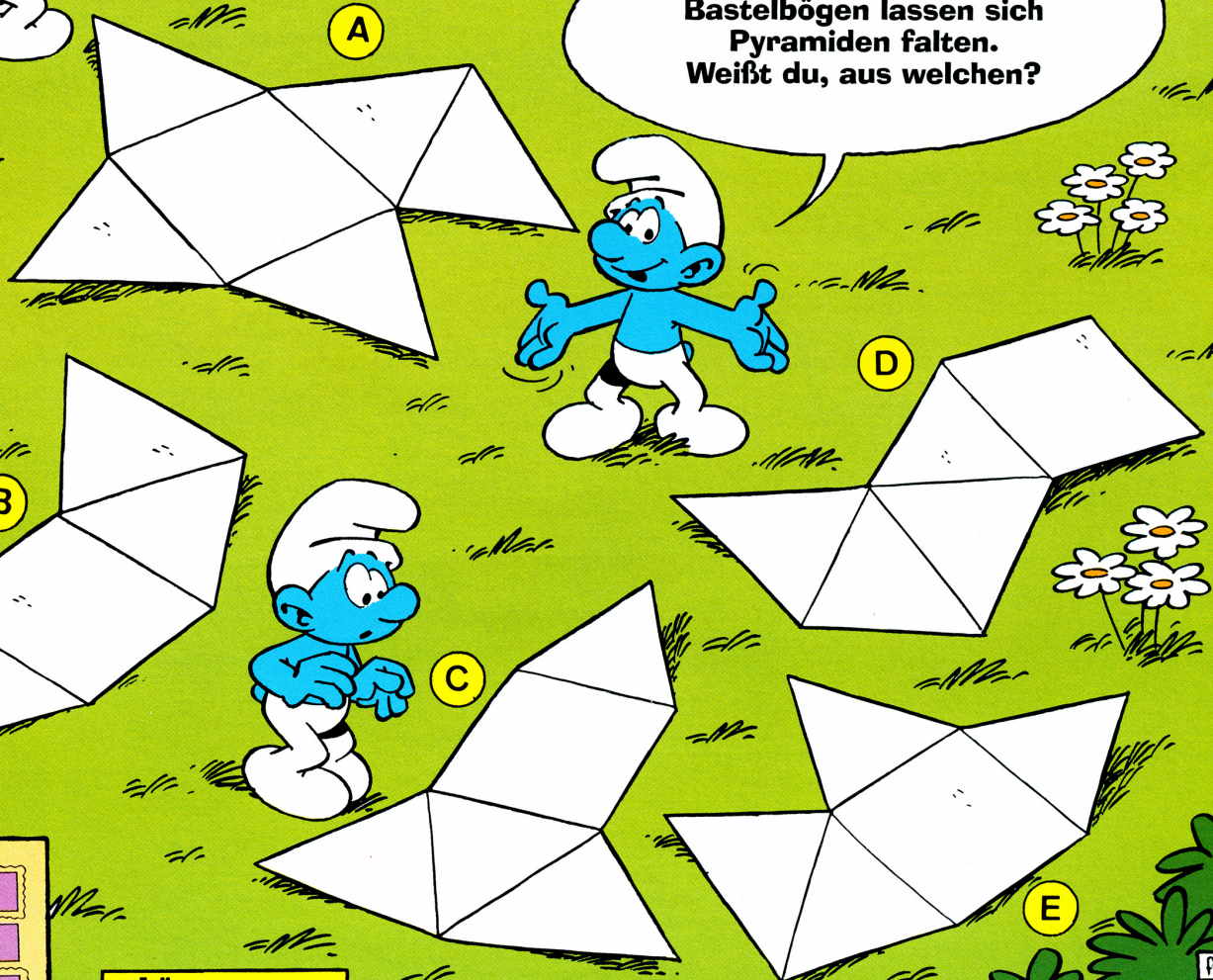
©Peyo

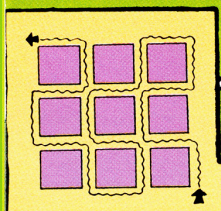
Für Rate-Schlümpfe

Der Dummkopfschlumpf würde gern das Glas mit Limonade schlumpfen. Natürlich wählt er die längste Strecke, ohne allerdings einen Weg zweimal zu gehen! Wie muß er schlumpfen?



Aus zwei dieser Bastelbögen lassen sich Pyramiden falten. Weißt du, aus welchen?





Lösungen:

1: siehe Zeichnung rechts 2: C und D

Entdeck' den Spaß in Toffifee!

Gewinn-Hotline:
06174-930303
Jeden Tag* 111 spannende Toffifee Computerspiele zu gewinnen!

*vom 24.8. – 31.10.98

Willst Du Spannung, Spaß und Abenteuer?
Ein phantastisches Spiel mit feuerspeienden Drachen, echten Helden und einem mächtigen Zauberer?
Dann ist das Toffifee Computerspiel (MS-DOS) „Fantasy Forest" für Dich genau die richtige Action.
Und so kannst Du mitmachen:
Einfach anrufen und den Gewinnsatz sagen oder den Abschnitt ausfüllen und an Toffifee schicken. Mach mit:
Deine Gewinnchancen sind riesig!

E__de_k' den S___ in Tof____!

Vorname, Name

Straße, Nr.

PLZ, Ort

Einfach den Toffifee Gewinnsatz vervollständigen, Adresse eintragen und ab die Post an MERCI GmbH & Co, Kennwort: „Toffifee Computerspiel", Postfach 1070 00, 33579 Bielefeld. Einsendeschluß: 31. 10. 1998. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Vor 40 Jahren:
Wie Peyo die blauen Schlümpfe erfand

1958 1998

Es gibt nur wenige Zeichner, die mit ihren Comicfiguren Weltruhm erlangt haben: Hergé zum Beispiel, der Tim und Struppi spannende Abenteuer erleben ließ, Walt Disney natürlich, der Erfinder von Micky Maus und Donald Duck, Albert Uderzo mit Asterix – und Peyo, der Vater der Schlümpfe!

So sahen Peyos Figuren aus, die später zu Schlümpfen wurden.

Aus Pierre wird Peyo

Das ist Peyo! Eigentlich hatte Peyo einen anderen Namen: Als Pierre Culliford wurde er am 25. Juni 1928 in Brüssel geboren. Aber ein junger Vetter von ihm konnte den Vornamen nicht richtig aussprechen und nannte ihn einfach Peyo. Schon als Kind war Peyo begeistert von Märchen, Spukerzählungen und den ersten Comics. Peyo verschlang die Geschichten um »Tim und Struppi«, und seine Schulhefte füllte er lieber mit eigenen Zeichnungen als mit dem Unterrichtsstoff.
Eine Zeitlang versuchte er es mit einer technischen Ausbildung, wurde Filmvorführer im Kino und ging schließlich auf die Akademie der Schönen Künste.

Ein neuer Freund

1946 bekam er eine Anstellung in einem belgischen Zeichentrickstudio, das allerdings bald pleite ging. Peyo wandte sich der Werbung zu, bis ein anderer Comiczeichner sein großes Talent entdeckte. Das war André Franquin, der selber später mit »Gaston« bekannt wurde. Franquin brachte Peyo 1951 zu einem Verlag, in dem Peyo seine ersten Comic-Geschichten mit »Johann & Pfiffikus« veröffentlichen konnte.

Die erste »Schlumpferei«

1957 verbrachten Peyo und Franquin mit Freunden ein paar Ferientage am Meer. Eines Morgens saßen sie zusammen beim Frühstück. Salz- und Pfefferstreuer standen zu weit von Peyo entfernt, so daß er seinen Freund bat: »Du, André, gib mir doch mal das Schlumpf da rüber!« Keiner hatte eine Ahnung, ob er damit Salz oder Pfeffer gemeint hatte, aber Franquin stieg sofort drauf ein: »Hier! Und wenn du´s geschlumpft hast, dann schlumpf es mir zurück!« Alles lachte am Tisch, vor allem Peyo. Aber dann machte es bei ihm »Klick!« Und bei seiner nächsten »Johann & Pfiffikus«-Geschichte ließ er mit Hilfe einer Zauberflöte kleine Wichtel auf der Bildfläche erscheinen. Sie waren blau, hatten ein kleines Schwänzchen und ließen beim Reden ab und zu ein schlumpfiges Wort fallen. Die Schlümpfe waren geboren!

Die Schlümpfe bei ihrem ersten Auftritt in einem Zeichentrickfilm mit Johann und Pfiffikus.

Fotos: Peyo

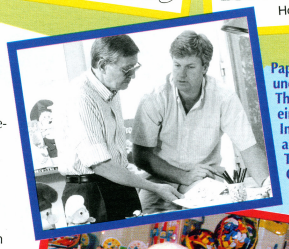
Eine schlumpfige Welt entsteht

In Windeseile bekamen die Schlümpfe von Peyo eine eigene Welt, in der sie ihre vielen spannenden und lustigen Geschichten erleben konnten. Und sie eroberten die Welt der Leser und Fernsehzuschauer!
Die Comic-Alben der Schlümpfe werden in 30 Sprachen der Erde übersetzt. Die Fernsehserie mit den Schlümpfen wird sogar in vierzig Ländern ausgestrahlt.

Das Talent des Vaters

Als Peyo 1992 starb, übernahm sein Sohn Thierry Culliford die Aufgabe, die Schlümpfe am Leben zu erhalten und ihnen einen Platz unter den beliebtesten Comicfiguren der Welt zu sichern. Thierry hat das Zeichentalent seines Vaters geerbt. Peyo nahm ihn schon früh in sein Team auf. Thierry hat bereits viele Geschichten mit den Schlümpfen geschrieben und gestaltet.

Dem Zeichner Peyo über die Schulter geschaut.



Papa Schlumpf und sein Sohn Thierry haben ein Schlumpf-Imperium aufgebaut. Thierry Culliford (42) ist heute der Oberschlumpf.

Französisch

Italienisch

Dänisch

Chinesisch

Englisch

Ungarisch

Isländisch

Holländisch

Hebräisch (Israel)

Tschechisch

Schwedisch

Japanisch

Polnisch

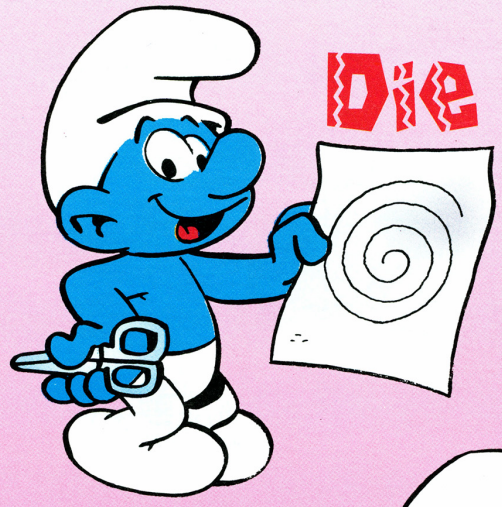
Türkisch

Portugiesisch

Koreanisch

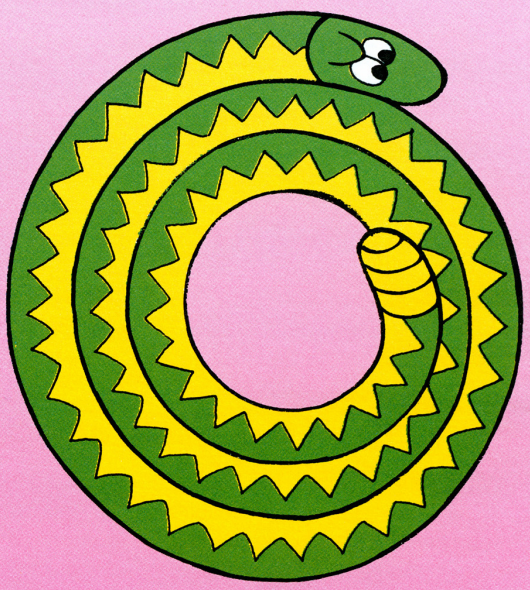
Für Bastelschlümpfe

Die Papierschlange

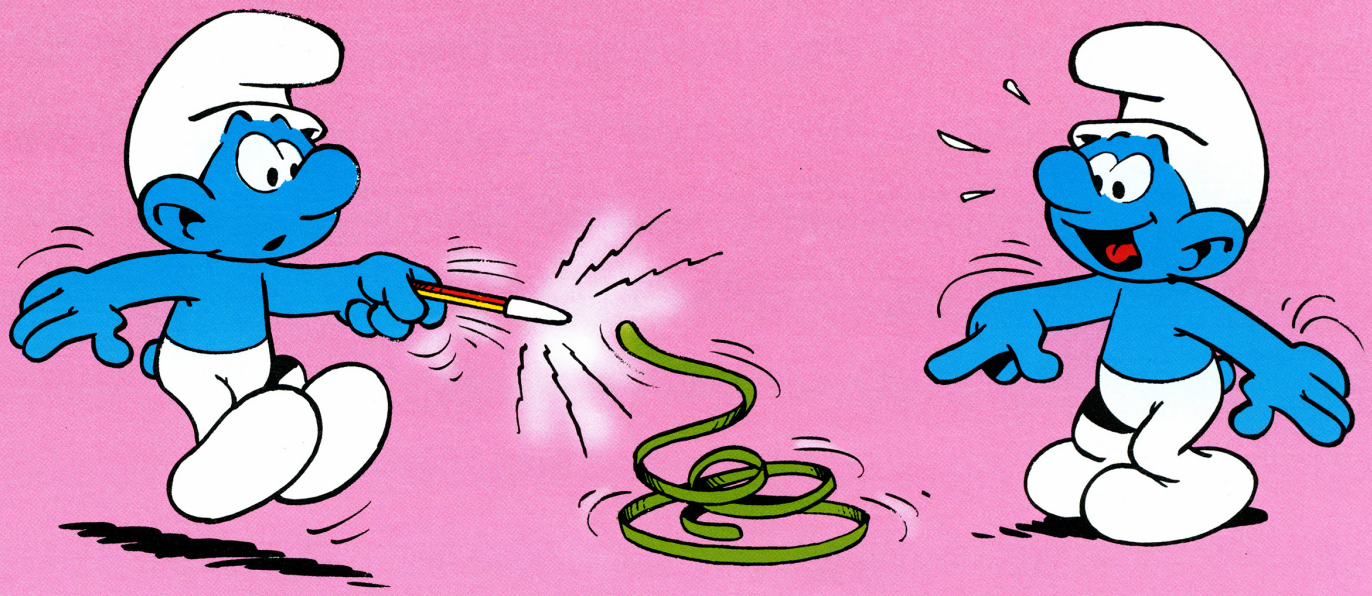


Schneide aus einem Bogen Papier eine lange Spirale aus, die deine Schlange sein wird. Bemale ihren Rücken, Kopf und Schwanz und biege den Kopf etwas nach oben. Lege deine Schlange in eine flache Schachtel.

Anschließend nimmst du einen Kugelschreiber aus Plastik und reibst ihn kräftig über einen Wollpullover.



Gib den Kugelschreiber deinen Freunden oder Freundinnen und bitte sie, mit dem Stift nahe an die Schlange heranzugehen. Sie werden ganz schön Augen machen, wenn sich die Schlange hochschlängelt!



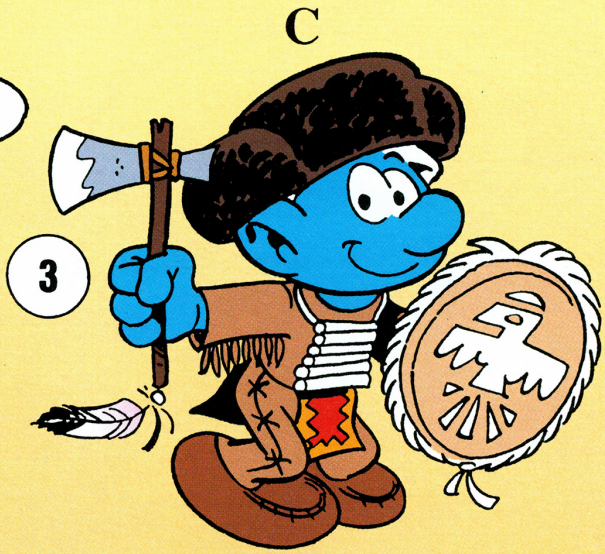
Den kann man immer essen.

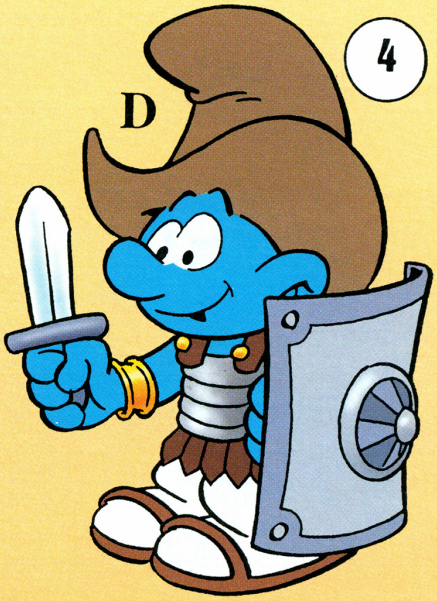
Nachtisch!
Cooler Nachtisch!!

Mit viel frischer Milch, geschlagen zu leckerer Creme, einem Hauch Kuchen, in einer knackigen Schokohülle.

Für Rateschlümpfe

Schlumpfiges Hütchen-wechsel-dich





Schlumpfige Kopfbedeckungen tragen wir, stimmt's? Dummerweise haben wir sie irgendwie vertauscht! Schlumpfst du, welcher Kopfputz zu welchem Kostüm gehört?

Lösungen:

1-D, 2-E, 3-F, 4-A, 5-B, 6-C

1-D, 2-E, 3-F, 4-A, 5-B, 6-C

ACHTUNG

ZNAP™

ZNAP VIRUS AUSGEBROCHEN!

3551
ZNAP Jet.
Der Jet ist zum Abheben bereit – oder zur Umwandlung in ein riesiges Monster.

31 ALTERNATIV MODELLE

3581
ZNAP F1 – Renner mit Koffer.
Ein kleiner Umbau, und ein Raumschiff wartet auf den Countdown.

43 ALTERNATIV MODELLE

3571
ZNAP Black Racer mit Motor.
Einfach starten und schon erlebt man Abenteuer ohne Ende. Kann in Sekunden zu einem Space-Shuttle umgebaut werden.

30 ALTERNATIV MODELLE

3531
ZNAP Bike.
Für rasante Rennen! Umbau in ein Fun-Mobil ist kein Problem.

13 ALTERNATIV MODELLE

3552
ZNAP Helikopter mit Motor.
Der Motor und die zwei Rotoren sorgen für Action, und durch wenige Veränderungen entsteht daraus ein U-Boot.

22 ALTERNATIV MODELLE

6-12

TRANS FORM

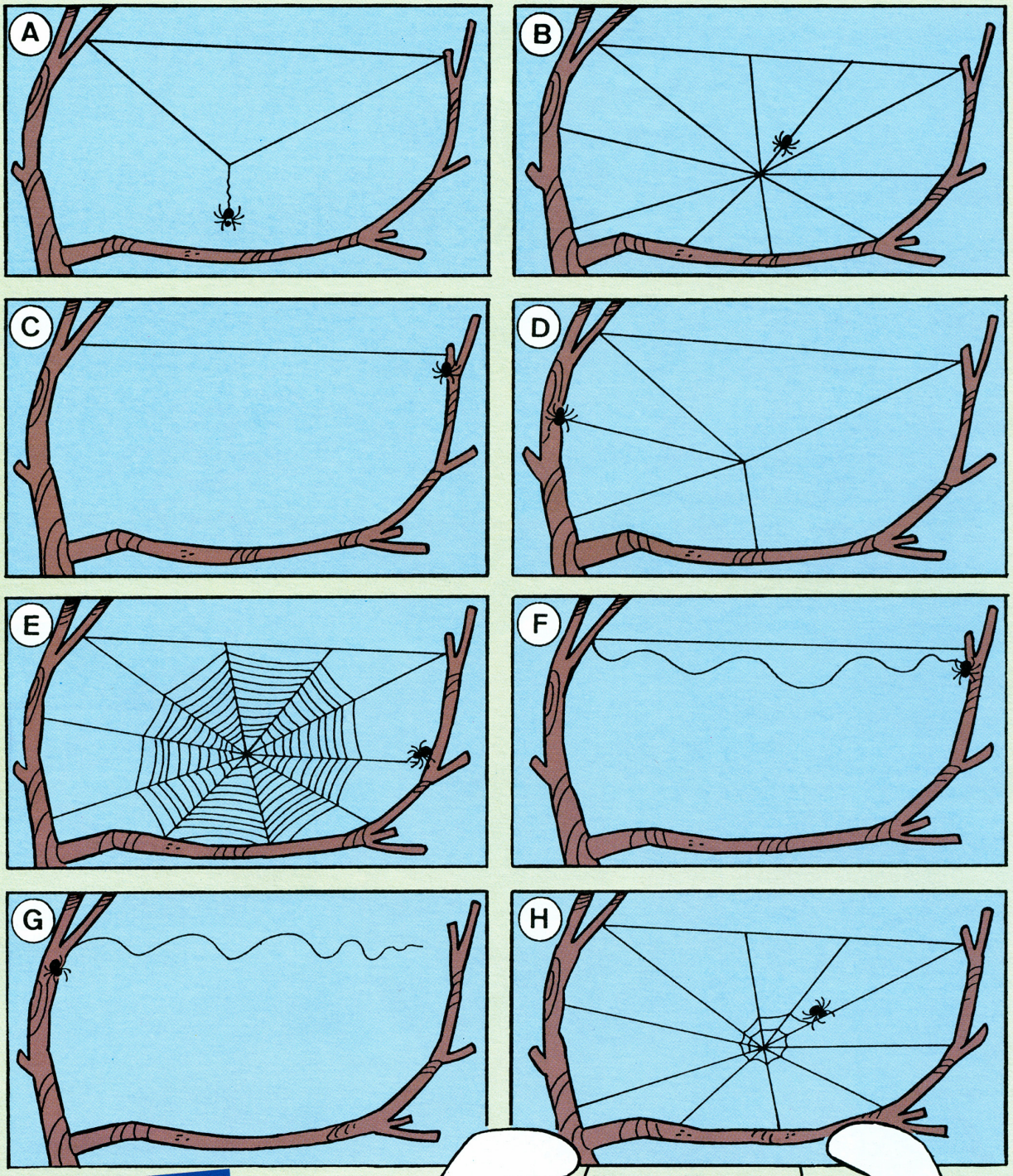
9V MOTOR

NEU

RIESIG. SCHNELL. TRANSFORMIERBAR.

LEGO

© 1998. LEGO GmbH, Hohenwestedt. ® LEGO ist ein eingetragenes Warenzeichen. http://www.LEGO.de



Für Rateschlümpfe

Schlumpfiges Spinnennetz

Der Malerschlumpf hat aufgezeichnet, wie die Spinne ihr Netz schlumpft! Nur die Reihenfolge ist etwas durcheinander geraten! Schlumpfst du, welche Reihenfolge richtig ist?

Lösung:

G - C - F - A - D - B - H - E

Musikschlumpf

Der Musikschlumpf trifft leider nicht immer den richtigen Ton. Kein Wunder, daß viele Schlümpfe sich dicke Wattekugeln in die Ohren stecken.

Feinschmeckerschlumpf

Der Feinschmeckerschlumpf ist ein ganz erstaunlicher Schlumpf und Vielfraß. Gigantische Portionen verschwinden morgens, mittags und abends (und zwischendurch) in seinem kleinen blauen Bauch.

Gurgelhals

Der fiese Zauberer Gurgelhals ist ein Ekelpaket schlimmster Sorte. Er hat nur eines im Sinn: Schlümpfe fangen, um aus ihnen Suppe zu kochen.

Fortsetzung der Schlümpfe-Galerie im nächsten Heft

Überraschungsschlumpf

Den ganzen Tag verbringt der Überraschungsschlumpf damit, sich für seine Freunde neue Streiche auszudenken: Explosive Geschenke sind seine Spezialität.

Azrael

Abgesehen von den unzähligen Fallen, die Gurgelhals aufstellt, ist der gemeine Kater Azrael die größte Gefahr für die Schlümpfe. Glücklicherweise ist er ungeschickt und dumm.

© Peyo - 1998 - Licensed through i.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

Schlumpfinchen

Gurgelhals hat Schlumpfinchen erschaffen: Er wollte Zwietracht unter den Schlümpfen säen! Hat aber nicht geklappt. Stattdessen haben alle Schlümpfe sie sehr lieb.

Bäckerschlumpf

Der Bäckerschlumpf backt die frischesten Brötchen und die leckersten Kuchen. Die werden dann von allen bis auf den letzten Krümel aufgefuttert.

Schneiderschlumpf

Wer glaubt, die Schlümpfe trügen immer dieselben Hosen und Mützen, der irrt. Tag für Tag näht der Schneiderschlumpf neue Klamotten, am liebsten in Weiß.

Fröstelschlumpf

Der Fröstelschlumpf hat ständig eine Erkältung und eine triefende Nase. Und das, obwohl ihm Schlumpfinchen einen dicken roten Schal gestrickt hat.

Tappsy

Auf der Flucht vor Gurgelhals kam eines Tages Tappsy ins Schlumpfdorf. Sogleich freundete er sich mit Baby-Schlumpf an – und gehorcht ihm seitdem aufs Wort.

Astronauten-schlumpf

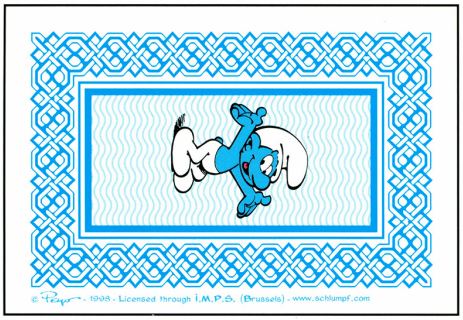
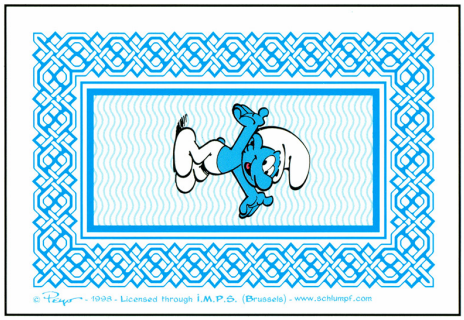
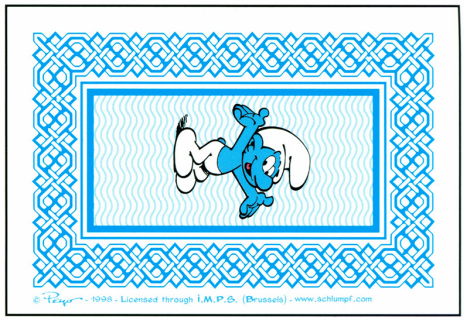
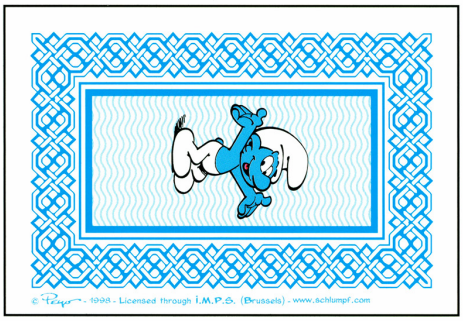
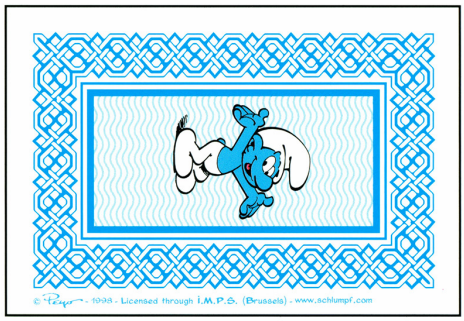
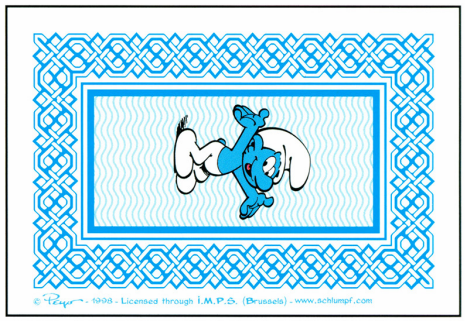
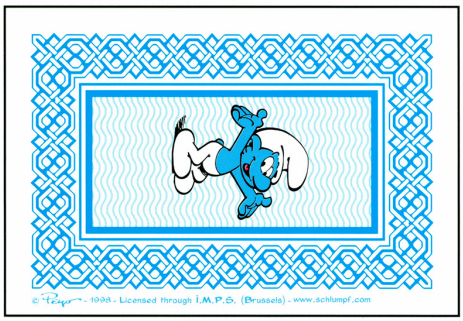
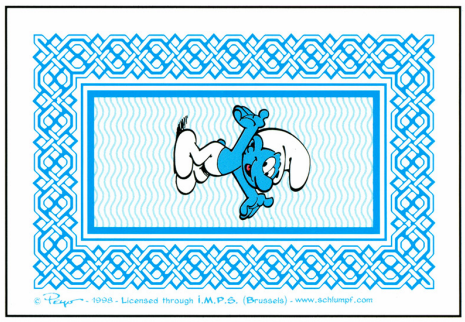
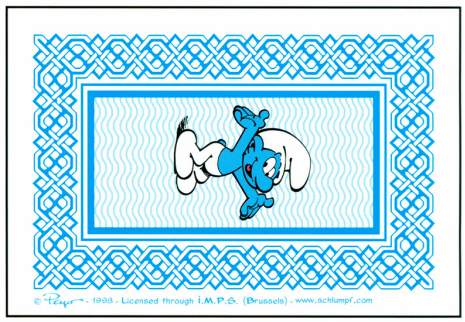
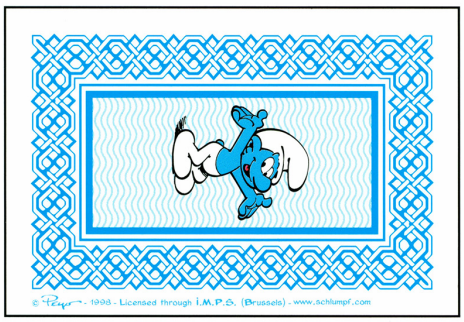
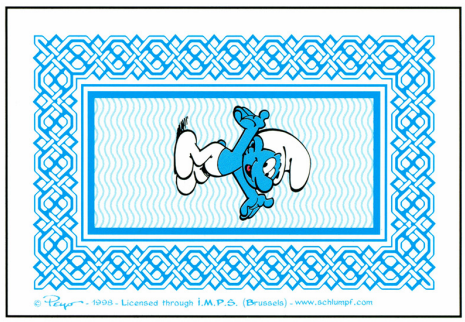
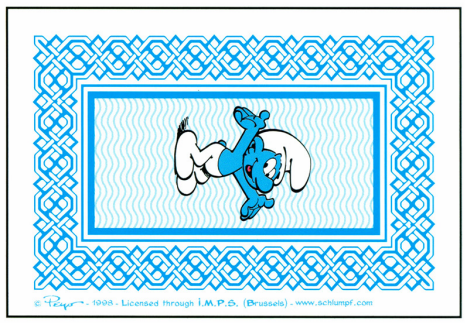
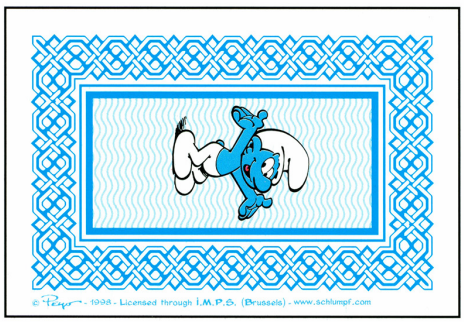
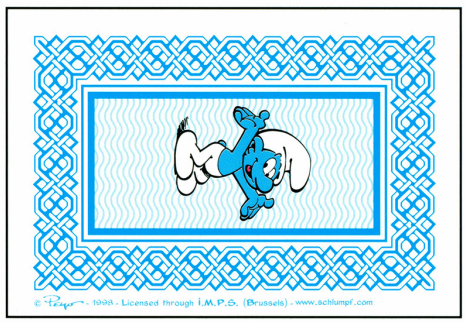
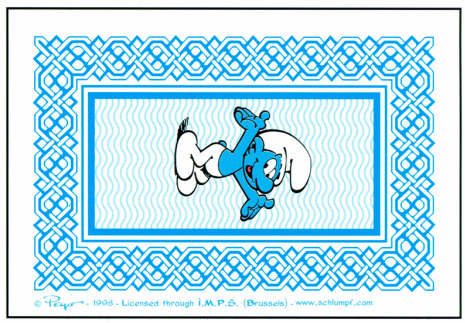
Der Astronautenschlumpf träumt von einer Reise ins Weltall. Noch hat er keine Rakete, aber vielleicht hilft ihm ja irgendwann der Bastelschlumpf.

Eitler Schlumpf

Der Eitle Schlumpf steht meistens vor dem Spiegel, um sich selber zu bewundern. Denn er findet sich ja sooo schööööön!

Bastelschlumpf

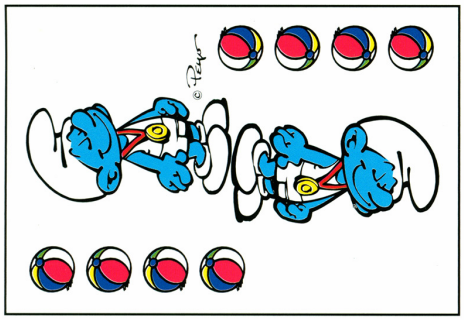
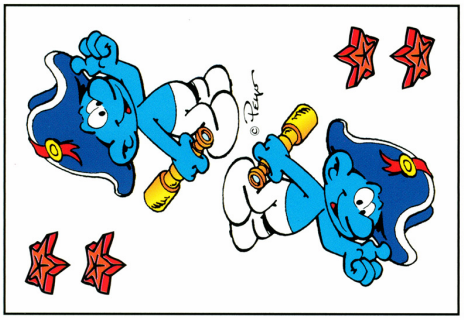
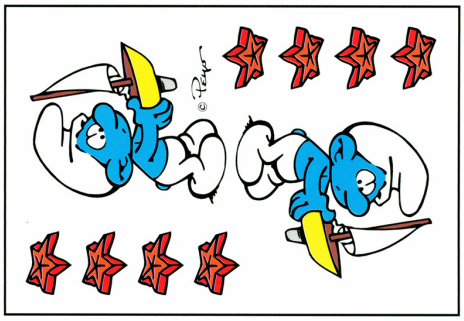
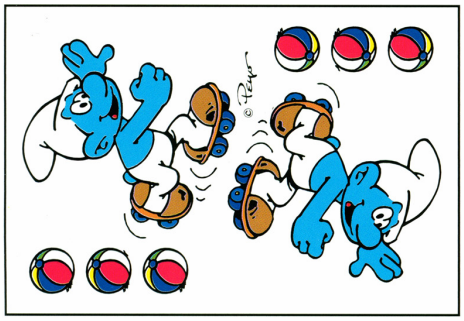
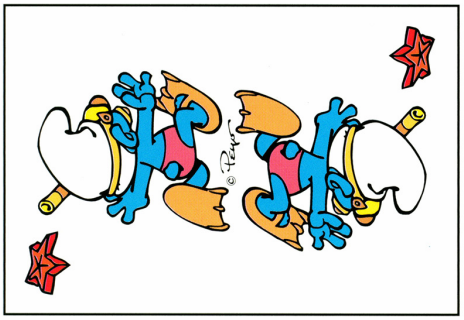
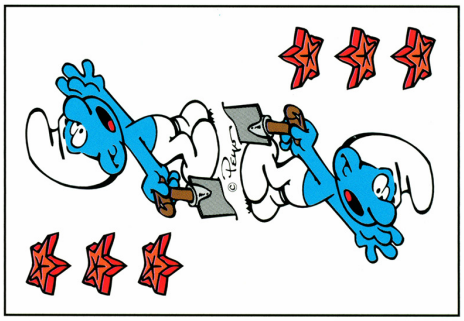
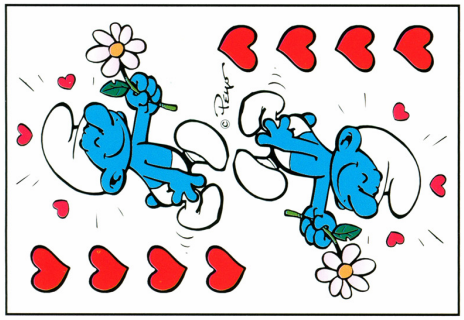
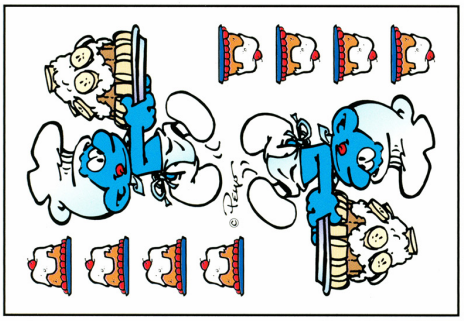
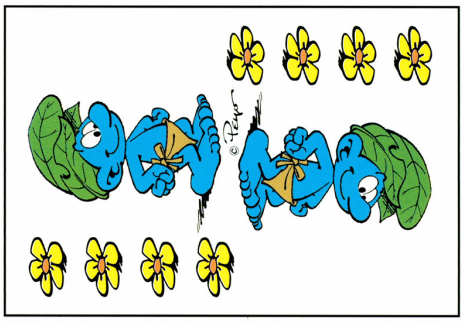
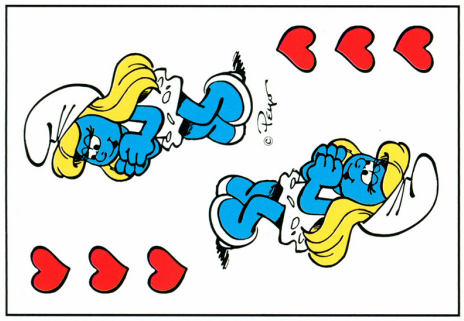
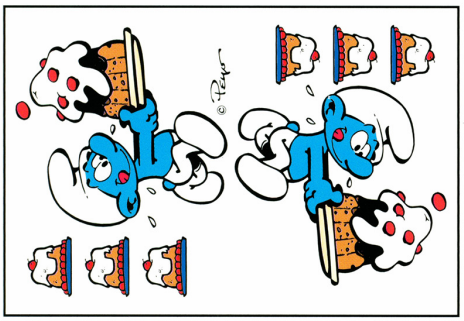
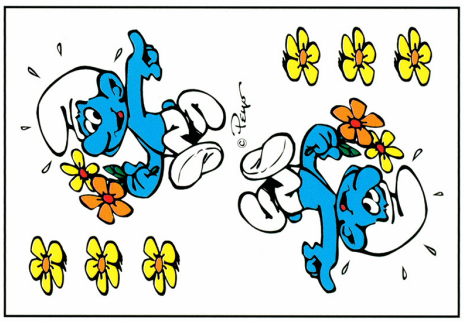
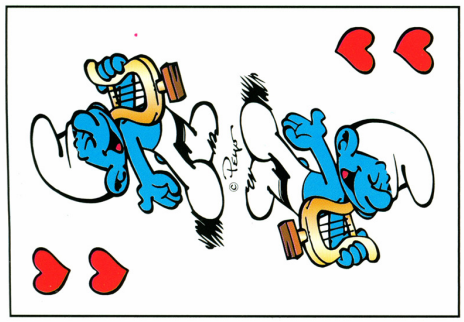
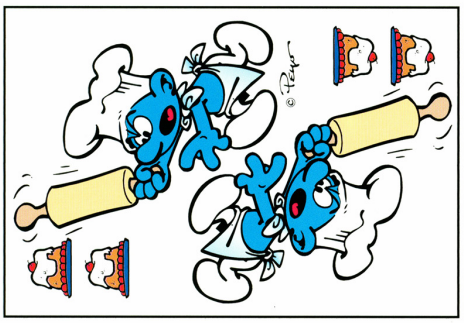
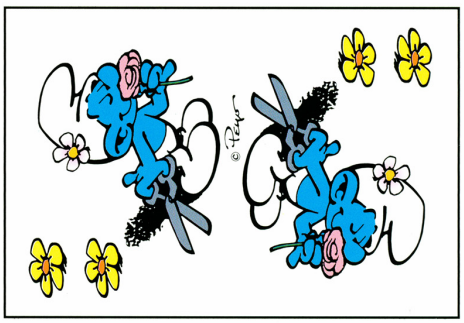
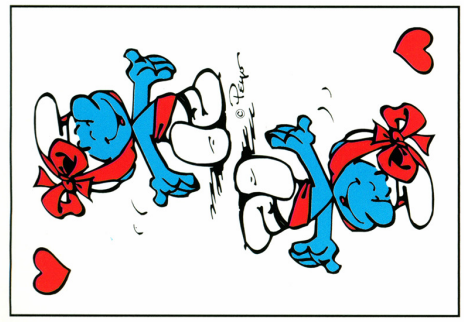
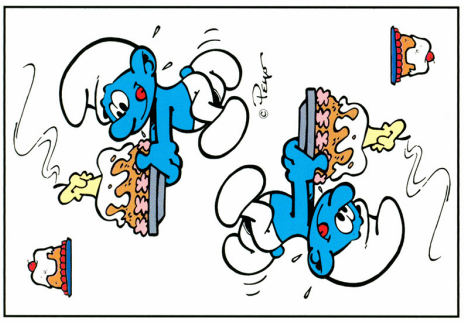
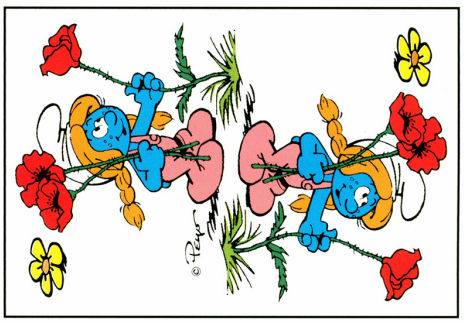
Der Bastelschlumpf baut Staudämme und Häuser. Und er sorgt mit genialen Erfindungen für den Fortschritt im Schlumpfdorf.

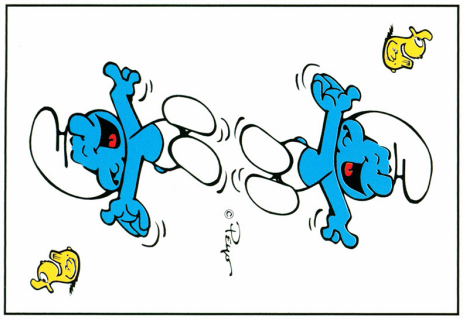
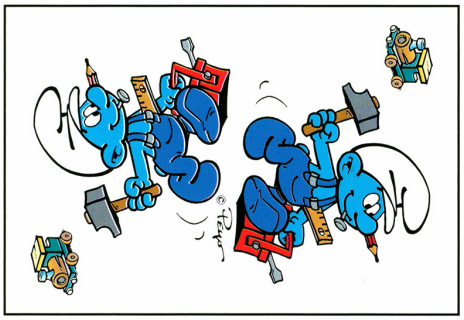
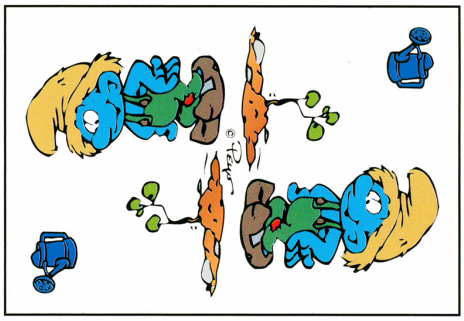
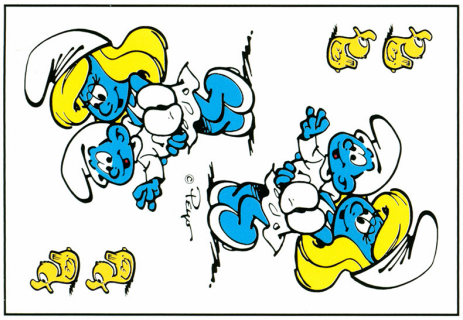
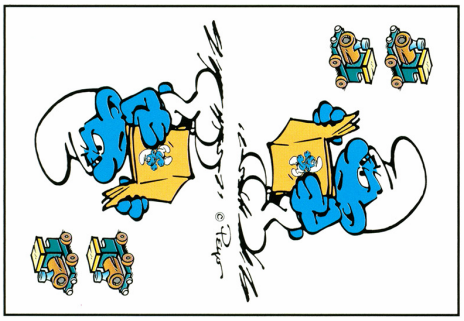
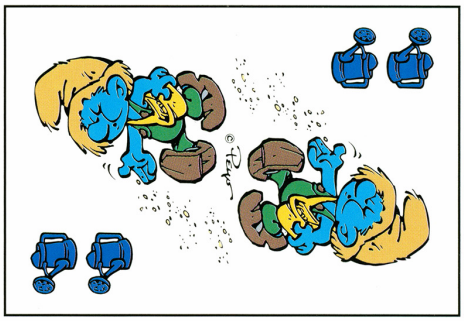
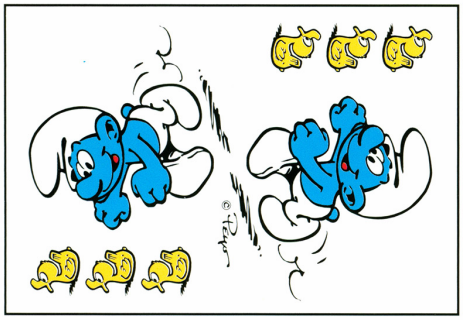
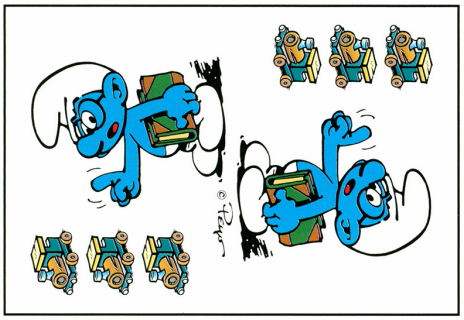
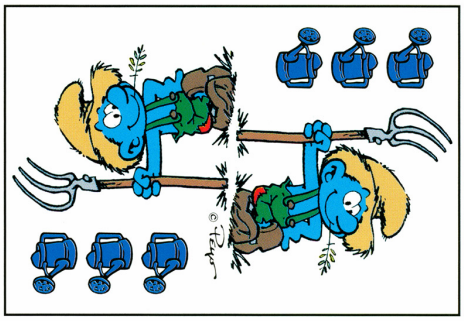
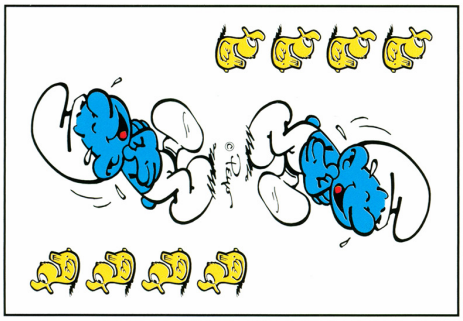
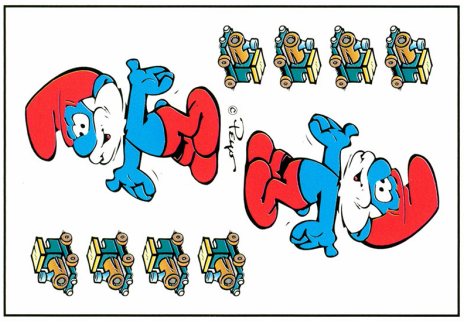
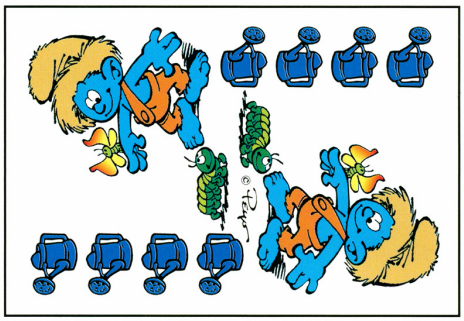
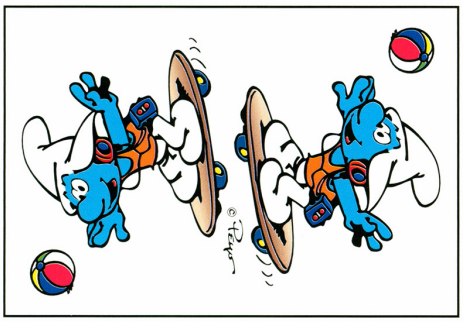
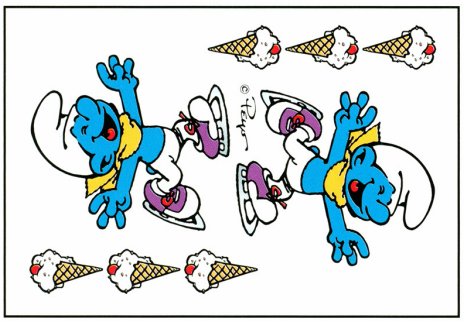
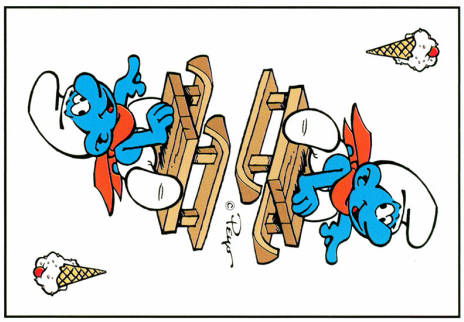
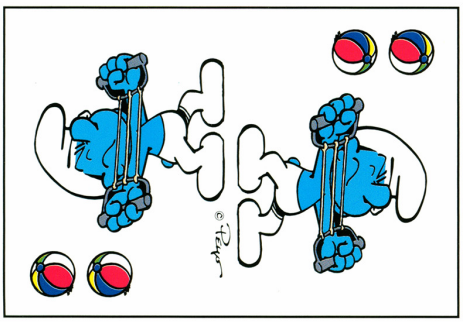
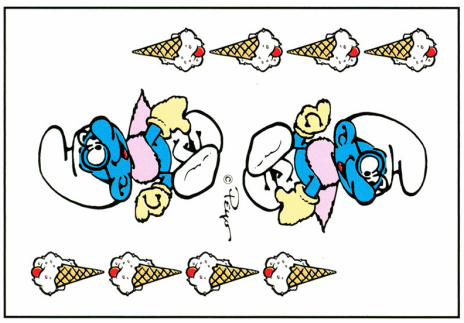
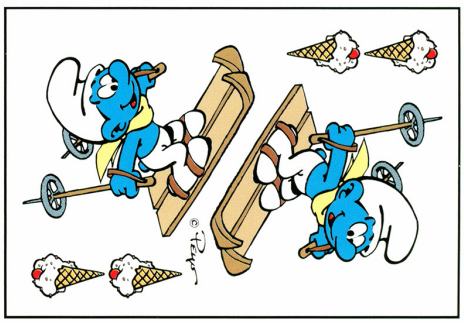

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

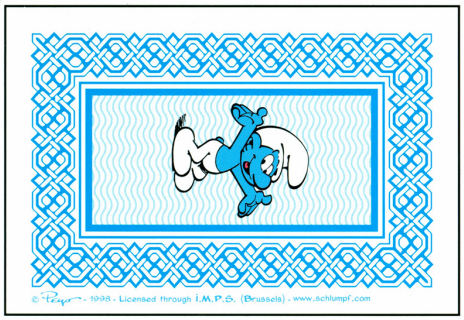
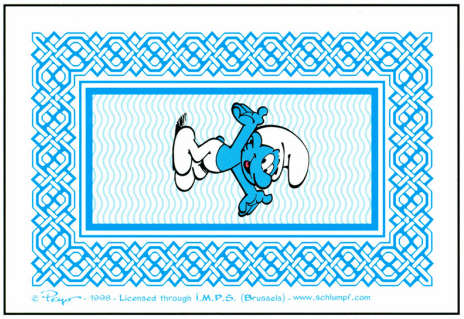
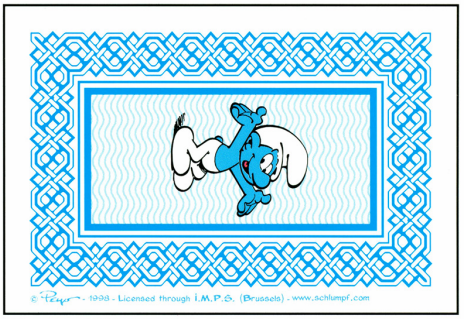
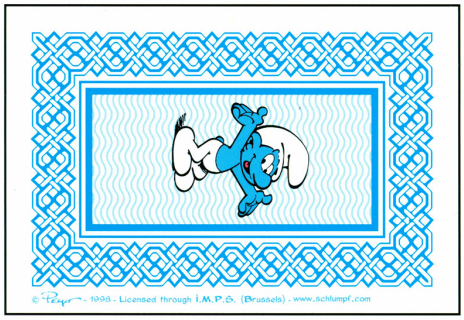
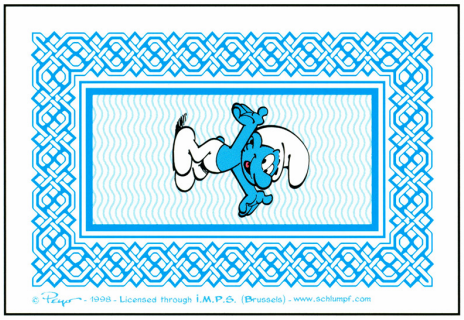
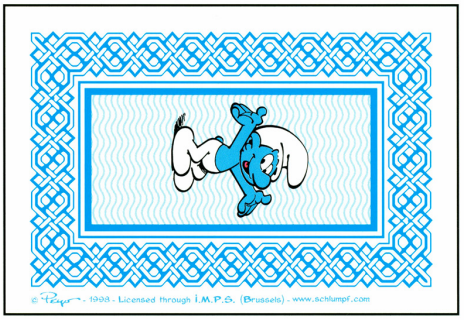
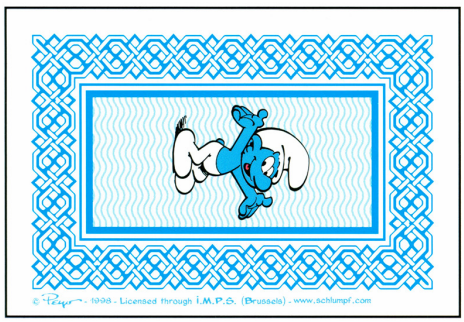
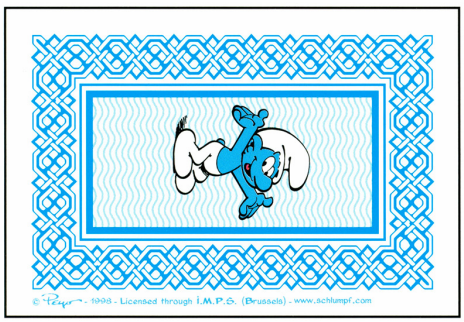
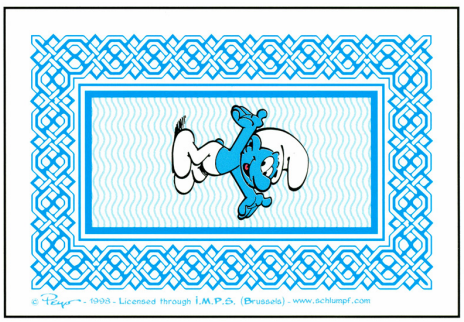
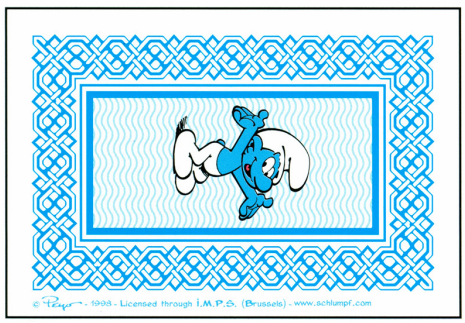
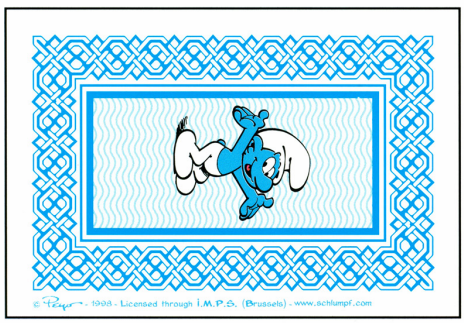
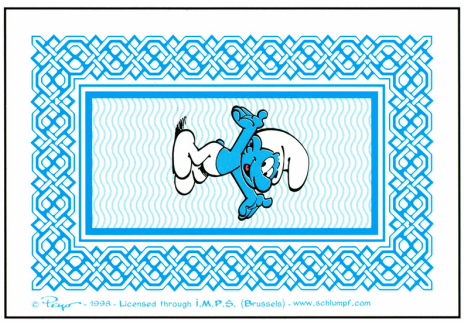
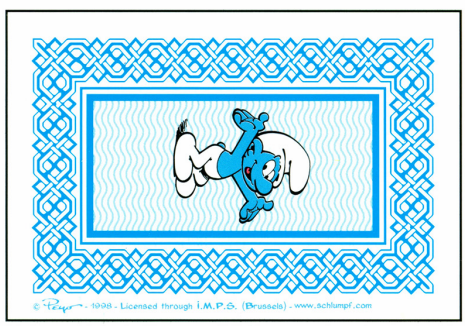
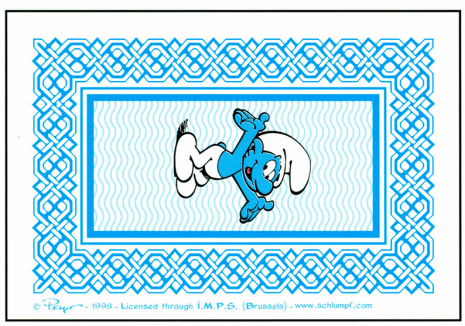
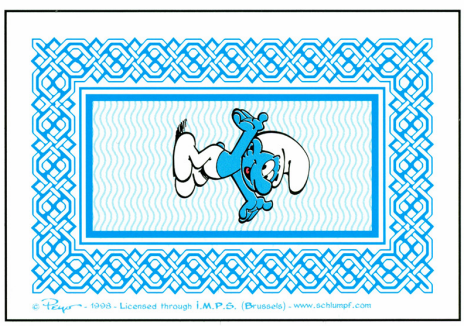
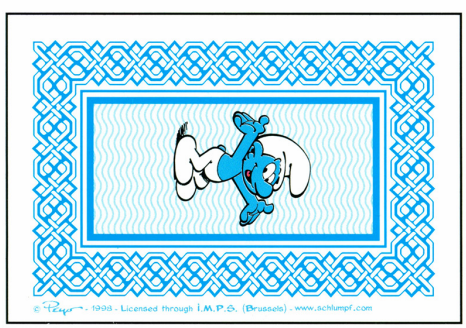
© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

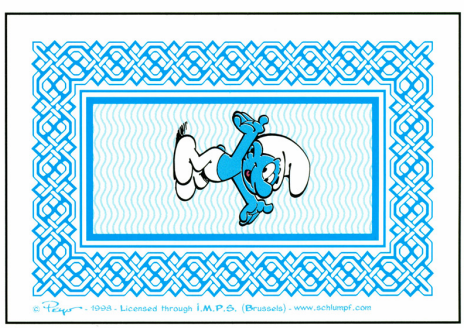
© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com


© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

© Peyo - 1998 - Licensed through I.M.P.S. (Brussels) - www.schlumpf.com

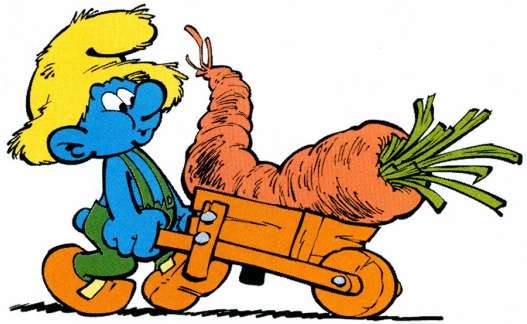
Kochschlumpf

Der Kochschlumpf hat alle Hände voll zu tun: Er muß nicht nur riesige Mengen kochen, sondern auch noch den Feinschmeckerschlumpf im Auge behalten.

Dichterschlumpf

Der Dichterschlumpf sucht ständig nach dem perfekten Reim. Es lohnt sich, mit ihm ein Schwätzchen zu halten. Man sollte sich allerdings nicht wundern, wenn er in Versen antwortet.

Gärtnerschlumpf



Der Gärtnerschlumpf trägt einen Strohhut und eine geflickte Latzhose. Als Lieferant des Kochschlumpfs kommt er ganz schön ins Schwitzen. Er kennt die besten Sarseparillefelder im Wald.

Bildhauerschlumpf

Den Bildhauerschlumpf hört man schon von weitem hämmern. Oder man trifft ihn beim Malerschlumpf. Die beiden halten zusammen, obwohl sie nie einer Meinung sind.

Brillenschlumpf

Der Brillenschlumpf hält sich für ganz besonders schlau. Mit seinen Besserwissereien geht er den anderen meist ziemlich auf die Nerven.

Griesgramschlumpf

Der Griesgramschlumpf ist eigentlich ein sehr lieber Kerl. Seine Freunde mögen ihn, auch wenn ihnen sein ständiges »Ich mag das nicht!« manchmal gehörig auf den Zeiger geht.

Großer Schlumpf

Der Große Schlumpf ist der Chef, der alles organisiert und entscheidet. Er hat eine Vorliebe für erstaunliche Experimente, die manchmal aber auch daneben gehen.

Babyschlumpf

In einer Vollmondnacht setzte ein weißer Storch ein Bündel im Schlumpfdorf ab. Darin lag Babyschlumpf und schrie: »BUHÄÄÄÄÄ!« Die Schlümpfe haben ihn aufgenommen und liebgewonnen.

Malerschlumpf

Der Malerschlumpf pinselt für sein Leben gern. Er malt in den schönsten Farben – und kleckert sie überall hin, nicht nur auf seine Leinwand.

Muskelschlumpf

Der Muskelschlumpf ist nicht nur stark, sondern auch hilfsbereit – besonders zu Schlumpfinchen. Nur eines mag er gar nicht: wenn ihn der Brillenschlumpf ärgert.

Schlumpfi

Schlumpfinchen fühlte sich als einziges Mädchen recht einsam. Da tauchte Schlumpfi auf. Zuerst stritten sie sich, aber dann wurden Schlumpfi und Schlumpfinchen dicke Freundinnen.

Reporterschlumpf

Der Reporterschlumpf ist immer hautnah dabei, wenn etwas passiert. Ja, für ein Interview mit Gurgelhals traut er sich sogar in die alte Bruchbude des bösen Zauberers.

Naturschlumpf

Ein Schlumpf kümmert sich ganz besonders um die Tiere und alles Leben im Schlumpfland: der Naturschlumpf. Er schützt die Umwelt – notfalls auch vor Gurgelhals.

Faulpelzschlumpf

Der Faulpelzschlumpf nutzt jede Gelegenheit, um ein Nickerchen zu halten (gääähn!), und schläft auch im größten (gääähn!) Trubel einfach ein (rrzzzzzzzzzz) ...

NEU
im Oktober

Im GOLD RAUSCH

Der alte Mc Laren hat wieder säckeweise Gold aus seiner Goldmine gefördert. Puh, und in ganz Colorado wimmelt es doch nur so von verwegenen Banditen, Strassenräubern und Halunken! Gut nur, daß der tapfere Kommandant von Fort Eagle immer ein wachsames Auge auf die Goldmine hat und im Notfall sofort einen Kavallerietrupp zu Hilfe schicken kann. Dann wird den Banditen ihre Goldgier aber teuer zu stehen kommen…

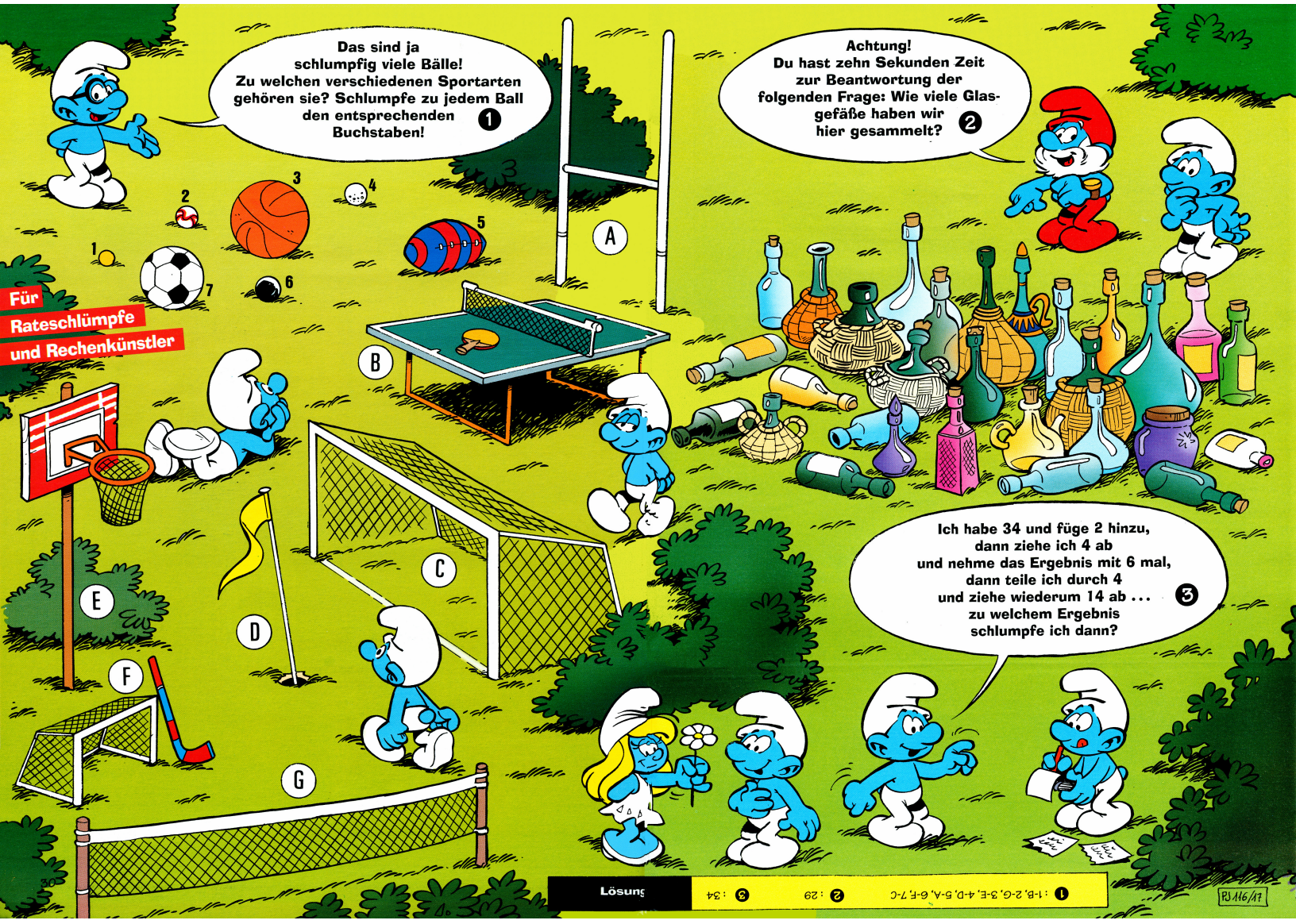
NEU!

Noch mehr tolle Geschichten gibt's jetzt brandheiß im neuen PLAYMOBIL-Sortimentsprospekt! Hol' ihn dir bei deinem Spielwarenhändler!!

http://www.playmobil.com

playmobil®

creative pool nürnberg



Lösung ❶ 1-B, 2-G, 3-E, 4-D, 5-A, 6-F, 7-C ❷ 29 ❸ 34

PJ 16/17

DAS FERNGESCHLUMPFTE FLUGZEUG

Das Ding fliegt auf mein Haus zu!
BZZZ
Verflixt! Die Steuerung schlumpft. Ich hab' keinen Kontakt zum Flugzeug!
BZZZZ
O NEIN!
Teuflisches ...! DICH KRIEG' ICH!
BZZZZZ
GRRRR! Wo steckt es?
Das Flugzeug schlumpft, was es will!
BZZ
BZZZZ
BNNNN
!? HE? WAS...
NOOO

Schlumpfinchens Postseite

Liebe Freundinnen und Freunde!

Diese Seite ist eure Seite! Denn ihr malt nicht nur schlumpfige Bilder, sondern schreibt auch so tolle Gedichte - die müssen einfach alle sehen! Macht weiter so!

Hier unsere Anschrift:

An
Die Schlümpfe
Schlumpfinchens Postseite
Bastei-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

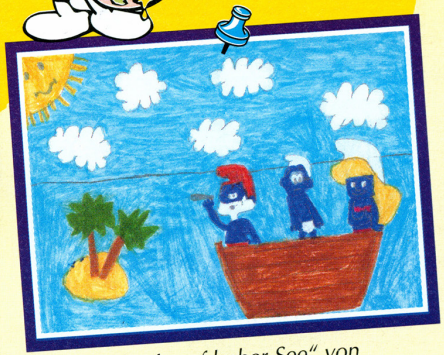
MALECKE

„Das Schlumpf-Rotkäppchen" von Philipp Treier (13), CH-5063 Wölflinswil

„Großer Schlumpf am Strand" von Dina Zaiser (8), 74889 Sinsheim

„Schlumpfinchen mit Storch bringt Schlumpfbeerstrauch zurück" von Carolina Dambek (7), 30659 Hannover

„Meckerschlumpf" von Maria Scholz (11), 02943 Weißwasser



„Schlümpfe auf hoher See" von Yvonne Follmer (11), 67269 Grünstadt

„Superschlumpf" von Alexander von Ehr, 56132 Becheln

Ein Schlumpf-Gedicht

Schlumpfinchens Freude

Ein, zwei Blümchen jeden Tag,
weil Schlumpfinchen Blumen mag.
Zweimal gießen muß sie auch,
denn das ist der Blumenbrauch.
Dann und wann und hier und dort,
wachsen sie an jedem Ort.
Wachsen sie auch schön heran,
hat Schlumpfinchen Freude dran.

von Melanie Hirth

Johannes Dreibach *(9)*
Im Hedenholz 48
24113 Kiel
Hobbys: Schlümpfe hören (CD), Erfinden (Chemie), Umwelt

Carolin Jersak *(9)*
Kurt-Schumacher-Ring 68
23795 Bad Segeberg
Hobbys:Schlümpfe, Singen, Schreiben, Computer

Katharina Scherzer *(9)*
Deutsch-ordensstr. 11 51067 Köln
Hobbys: Flöte spielen, Taekwondo, Briefe schreiben und Basteln

Ivonne Kirchhof *(12)*
Casekowerstr. 34
16306 Luckow
Hobbys: Briefe schreiben, Computer spielen, Lesen, Zeichnen, Fernsehen

Markus Dobmann *(9)*
Altvaterweg 17
84028 Landshut
Hobbys: Malen, Schwimmen, Schlümpfe lesen und sammeln, Flöte spielen, Schreiben, Radfahren

Pia Jungnickel *(25)*
Westerfeldweg 23
30900 Wedemark
Hobbys: Meerschweinchen, Schlümpfe sammeln, Schwimmen, Briefe schreiben und lustig sein

Leider können wir nicht alle Briefe, Bilder und Wünsche abdrucken. Und manchmal kann es einige Zeit dauern, bis wir eure Zusendung berücksichtigen können. Vielen Dank für eure Geduld!

Rugrats
jeden Sonntag, 8:00
ab 2.11. mo - fr 6:30
Von den Machern der Simpsons.

ProSieben - Gute Unterhaltung

Der Große Schlumpf erzählt:

Ein Schlumpf geht in die Luft

Es waren einmal ein paar Schlümpfe, die hatten sich um ein Lagerfeuer versammelt und verbrachten einen fröhlichen Abend beim Essen mit lustigen Liedern, lautem Gelächter und viel, viel Spaß ...

Fast war es an der Zeit, ins Bett zu gehen, als der Feinschmeckerschlumpf noch einen letzten Keks hinunterschlang und das Einwickelpapier in Richtung Feuer warf. Da wurde es von der heißen Luft über der Glut gepackt. Langsam stieg es zum Himmel auf.

»Meine Güte!« rief der Bastelschlumpf. »Da kommt mir ja eine phantastische Idee!«

Einige Wochen später nahm seine Erfindung die Form eines riesigen Ballons aus luftdichtem Stoff an. Weil der Malerschlumpf, das Schlumpfinchen und der Eitle Schlumpf an der Fertigstellung beteiligt waren, stellte das Ergebnis ein wahres Kunstwerk dar, über und über wunderschön bunt geschmückt.

Auf dem Dorfplatz errichtete der Bastelschlumpf ein großes Gestell in der Form einer Krone. Mit seinen Assistenten breitete er auf dieses Gerüst die riesige Plane aus Stoff. Sie glich einer gigantischen Blume, die gerade zu erblühen schien. Unterhalb der Plane wurde ein Korb befestigt. In ihm standen ein Brenner und eine Flasche mit Treibstoff.

»Wenn ich den Brenner entzünde«, erklärte der Bastelschlumpf, »wird sich der Ballon mit heißer Luft füllen und in die Luft erheben. Wenn alles wie vorgesehen klappt, nehme ich beim nächsten Flug selbst im Korb Platz! Ich werde der erste Ballonfahrerschlumpf sein!«

Am späten Nachmittag versammelten sich alle Schlümpfe, um beim Aufstieg des Ballons mitzuhelfen. Der Bastelschlumpf kroch unter das Gerüst und entzündete feierlich den Brenner. Die Hülle fing langsam, sehr langsam an, sich aufzublähen. Aber die Schlümpfe harrten geduldig aus, denn sie wollten nichts von diesem Schauspiel versäumen.

Zu voller Größe aufgebläht, machte der Ballon einen wahrhaft großartigen Eindruck. Schließlich erhob er sich majestätisch über das Dorf, und eine kleine Brise trug ihn hinüber zu den benachbarten Wiesen. Alle Schlümpfe machten sich auf den Weg, ihm zu folgen ...

Aber der Treibstoff war bald verbraucht, und der Ballon verlor rasch an Höhe. Er landete ganz sanft auf einer Blumenwiese. Alle Schlümpfe rannten freudig zum Bastelschlumpf und beglückwünschten ihn zu seinem großen Erfolg.

»Bald«, versprach er, »werde ich mich selbst mit meinem Ballon in die Luft erheben!«

»Aaaaah! Was habe ich gut geschlafen!« ließ sich plötzlich hinter ihm eine Stimme vernehmen. Die Schlümpfe wandten sich um. Der Faulpelzschlumpf saß mitten auf der in sich zusammengesunkenen Hülle.

»Aber ... aber woher schlumpfst du denn?« fragte der Bastelschlumpf.

»Ich? Keine Ahnung! Aber ich habe einen wunderschönen Traum geschlumpft. Ich schlief unter offenem Himmel, ausgestreckt auf einer Wolke ...«

Er konnte es selbst nicht glauben, mußte sich aber doch überzeugen lassen: Um sein Nickerchen zu halten, hatte der Faulpelzschlumpf die riesige Hülle wie eine normale Hängematte benutzt. Er war auch nicht aufgewacht, als sich die Hülle aufblähte, und hatte sogar schlafend auf dem Ballon den Flug mitgemacht – oder besser gesagt: verpennt.

So ging der Faulpelzschlumpf, völlig unfreiwillig, als erster Ballonfahrerschlumpf in das Geschichtsbuch der Schlümpfe ein.

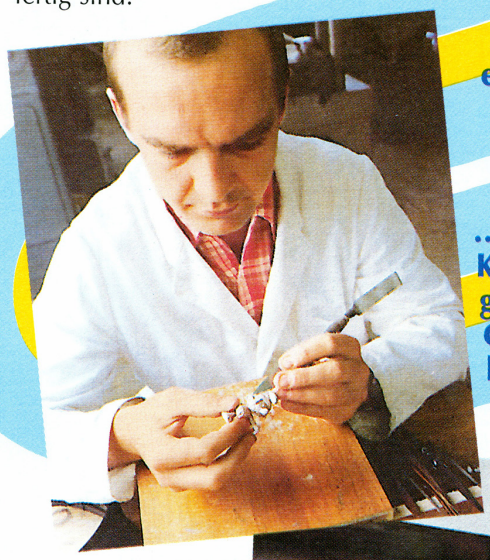
Wie ein Schlumpf entsteht

Es gibt sie überall auf der Welt, und zwar in fast jedem Haus: Schlümpfe-Figuren. Die kleinen Wichtel aus Plastik werden seit 1965 hergestellt und schon hundertmillionenfach verkauft.

Der einzige Hersteller von Schlümpfe-Figuren hat seinen Sitz in Deutschland, und zwar in Schwäbisch Gmünd. Viele Arbeitsschritte sind bei der Firma Schleich nötig, bis Rennfahrer- und Surfschlumpf, Schlumpfinchen oder Babyschlumpf fertig sind.

Am Anfang einer neuen Schlumpf-Figur steht eine Zeichnung ...

... nach der ein Künstler ein ganz genaues Modell aus Gips oder Wachs herstellt.



Dann stellt ein Stahlgraveur die sogenannte Spritzgießform her. Dafür ist sehr viel Feinarbeit nötig, denn auch das kleinste Detail muß stimmen.

Schleich hat ständig 100 verschiedene Schlümpfe im Angebot. Jedes Jahr kommen neue hinzu. Seit diesem Jahr gibt es einen Fußballschlumpf und sogar eine ganze Rockband.

In dieser Form werden die Rohlinge aus Plastik gegossen, entnommen und dann von Hand bemalt.

Fotos: Schleich

Seit der Fußball-WM ist er besonders beliebt: der Fußballschlumpf.

Schlümpfe – zum Sammeln

Wenn du eine Schlumpf-Figur hast, bewahre sie gut auf, denn sie könnte noch einmal sehr wertvoll werden! Den höchsten Preis mit 1000 Mark erzielt zur Zeit dieser Schlumpf aus der Weihnachtsserie von 1985. So steht es auf jeden Fall im Schlumpf-Katalog. Dieser Katalog ist für Sammler unverzichtbar, da in ihm alle Schlümpfe-Figuren mit ihrem Sammlerwert aufgelistet sind.

Soviel Geld muß man als Sammler zum Glück nur ganz selten auf den Tisch blättern. Die meisten Schlümpfe-Figuren – und das auch nur, wenn sie wie neu aussehen, keine Farbe abgeblättert ist und sie keine sonstige Spuren vom Spielen aufweisen – haben im Handel und Tausch einen Wert zwischen acht und 20 Mark. Das ist allerdings immer noch mehr, als eine fabrikneue Schlumpf-Figur beim Spielwarenhändler oder im Warenhaus kostet: DM 4,95 oder 5,95

Sammler-Adressen

Auf alte Schlumpf-Figuren – man schätzt ihre Zahl auf etwa 300, die nicht im aktuellen Angebot der Spielwarengeschäfte sind – haben sich inzwischen einige Händler spezialisiert. Da lohnen sich Preisvergleiche! Hier einige Anschriften:

SMÖRFERS´s
Appenzeller Str. 126, 81475 München, Tel./Fax: 089/751227

COMIC´A Versand (Bernd Maier)
Bonifatiusstr. 39, 73434 Aalen, Tel./Fax: 07361/45738

HACO-Schlumpf
Postfach 550370, 22563 Hamburg

Gilles Blançon
Goetheplatz 11, 30169 Hannover, Fax: 0511/15289

M. Bohne
Blumenbachstr. 4, 80999 München, Tel.: 089/8929407

Sammler-Palette (S. Mrazek)
Mehringdamm 64, 10961 Berlin, Fax: 030/7856619

Bernd Schnuppe
Blauenstr. 4, 76707 Hambrücken, Tel.: 07255/725259

Internet

Wer Schlümpfe-Figuren sammelt, wird oft auf Flohmärkten und Tauschbörsen fündig. Manche nutzen auch das Internet, um ein Schnäppchen zu finden oder untereinander Kontakt zu halten. Eine Internet-Adresse: http://members.aol.com/estrumpfe

Schlümpfe-Quartett

Auf dem Bogen in der Mitte dieser Schlümpfe-Jubiläumsausgabe findest du ein komplettes Schlümpfe-Quartettspiel! Schneide die Spielkarten aus – und los geht´s!

Die Spielregeln:

Die 36 Karten werden gemischt. Anschließend werden sie alle verdeckt an die Mitspieler (3 – 6) ausgegeben. Wer ein Quartett hat, kann dieses gleich offen vor sich hinlegen. Ein Quartett besteht immer aus vier Karten. Diese vier haben oben jeweils das gleiche Symbol, zum Beispiel eine Eistüte. Hast du also die Karten mit einer, mit zwei, mit drei und mit vier Eistüten, so hast du ein Quartett. Es wird im Uhrzeigersinn gespielt. Wer dran ist, zieht jeweils von seinem rechten Nachbarn eine Karte. Bekommt er dadurch ein Quartett vollständig, legt er es ab. Sieger ist, wer zum Schluß die meisten Quartette hat!

Ihr könnt das Schlümpfe-Quartett auch als Fragespiel spielen. Dabei darf der erste Spieler links neben dem Geber beginnen. Er bestimmt selbst, wen er nach einer Karte, zum Beispiel »Eistüte 3«, befragt. Hat der, den er gefragt hat, diese Karte, so muß er sie aushändigen, und der Frager darf weiter fragen. Hat der Gefragte die Karte nicht, so sagt er: »Schlumpf' ich nicht!« und darf nun selbst einen seiner Mitspieler nach einer Karte befragen. Auch bei dieser Spielart gewinnt, wer zum Schluß die meisten Quartette hat.

Preisparade

Hier gibt's was zu gewinnen!

Ein Hörner-Klapp-Schlitten von RUDISPORT

1x

Noch mehr Rodelspaß habt ihr mit diesem Schlitten, denn er läßt sich einfach zusammenklappen und tragen. Da die Sitzfläche gefedert ist, spürt ihr harte Bodenunebenheiten kaum.

2x

3x

Strandcafé und Planschbecken von LEGO SCALA

Einrichten, wohnen, verändern – ein Spiel, das besonders Mädchen großen Spaß macht. Da ist die SCALA Familie von LEGO ideal. Zu ihr gehören ein Strandcafé oder der eigene Swimmingpool mit Liegen und Sonnenschirm. Mit Scala baut ihr eure eigene Welt.

5x

CD-ROM „Schneewittchen und die sieben Hänsel" von TIVOLA

Das Märchenspiel „Schneewittchen und die sieben Hänsel" von TIVOLA ist eine leicht zu bedienende Spiel-Geschichte. Sie ist mehrsprachig, witzig, lehrreich und abwechslungsreich – ein kindgerechter Computerspaß.

8x

Raketenrucksäcke von KRAFT

Ein echtes Schmuckstück ist dieser coole Raketen-Rucksack von KRAFT Gewürz-Ketchup. Und der hat nicht nur praktisch viel Platz, sondern auch noch eine scharfe Zutat.

30x

Super-schlumpfiges Puzzle

Brandneue Puzzles mit den Schlümpfen gibt's jetzt von Ravensburger. Mit etwas Geduld und Spürsinn schafft ihr es bestimmt, die 100, 200 oder 300 Teile zu einem schlumpfigen Bild zusammenzuschlumpfen.

12x

„Schöne Grüße" von CRAYOLA

Mit dem Bastelset „Pop up"-Grußkarten von CRAYOLA bastelt ihr kunterbunte Grußideen für jeden Anlaß selber. Im Bastelset sind vorgedruckte Karten, Buntstifte, Stempelmotive, Filzstifte, selbstklebende Sticker und eine Bastelanleitung.

So kannst du gewinnen:

Zähl die Schlümpfe!

Nein, nicht alle Schlümpfe im Heft! Sondern nur die Schlümpfe, die unter den Comic-Geschichten rumwuseln (S. 4-11, 32-35). Wie viele zählst du? Schick uns eine Postkarte mit der Lösungszahl (Anschrift siehe unten).

12x

BOBBL-Rucksäcke von KÖGLER

Das schmuseweiche BOBBL-Schaf ist nicht nur zum Knuddeln da. Als lustiger Rucksack schluckt es auch allen möglichen Krimskrams, Turnzeug und was ihr sonst noch mitschleppen wollt.

Mit etwas Glück gehört einer dieser Preise bald schon dir! Mitmachen ist ganz einfach! Löse das Rätsel, schreibe die Lösungszahl auf eine Postkarte und schick sie an:

Die Schlümpfe
Stichwort: „Schlitten"
BASTEI-Verlag
Postfach 200 180
51431 Bergisch Gladbach

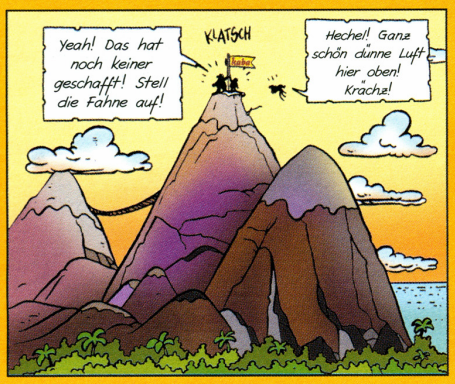
ACHTUNG: Den Absender nicht vergessen! Und trage bitte auch dein Alter ein.
Jeder kann sich an diesem Preisausschreiben beteiligen, nur nicht die Mitarbeiter des Bastei-Verlags und deren Angehörige. Die Teilnahme ist nicht an den Kauf eines Schlümpfe-Heftes gebunden. Gehen mehr richtige Lösungen ein, als es Preise zu gewinnen gibt, so entscheidet das Los. Eine Barauszahlung ist ausgeschlossen, ebenso der Rechtsweg.

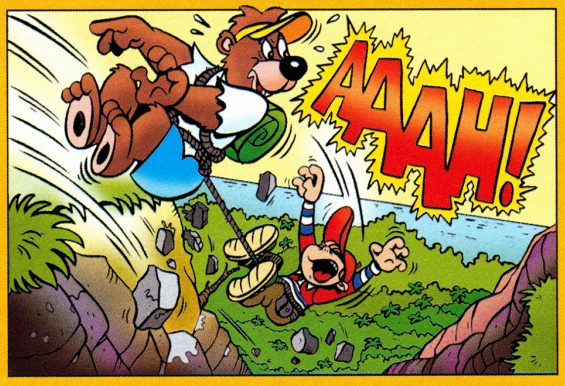
ACHTUNG! Einsendeschluß ist der 16. 11. 1998. Es gilt das Datum des Poststempels.

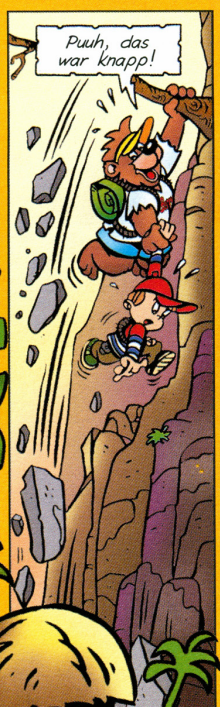
kaba®

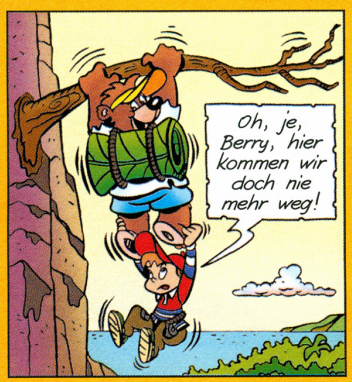
BERRY, DER GIPFELSTÜRMER

Wie jeden Morgen sitzt Tim an seinem Lieblingsplatz in der Küche und rührt schokoleckeren Kaba in seine Milch. Dabei passiert ihm etwas sehr Merkwürdiges...









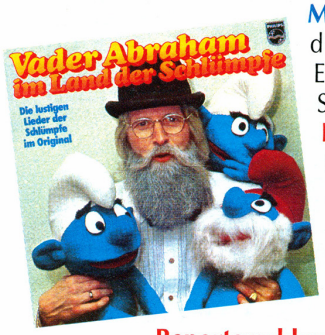
Kaba. Da ist der Bär los!

Die Hit-Fabrik

Die Schlümpfe sind nicht nur Comic-Helden und beliebte Fernsehstars, sondern auch Pop-Stars! Mit mehr als zehn Millionen Platten und CDs haben sie die Hitparaden gestürmt. Der Reporterschlumpf führte deshalb dieses Interview mit dem Musikschlumpf ...

Reporterschlumpf: *Seit wann machen die Schlümpfe überhaupt Musik?*
Musikschlumpf: Von Anfang an! Du weißt ja, wir feiern gern Feste. Und was wäre eine Party ohne schlumpfige Musik? Eben, nichts! Also haben sich einige von uns Instrumente gebaut und die Musik zu den Feiern geschlumpft.

Reporterschlumpf: *Wer hat euch musikalisch entdeckt?*
Musikschlumpf: Nun, ich denke, diese Ehre gebührt Vader Abraham. Er nahm mit uns 1979 das »Lied der Schlümpfe« auf!

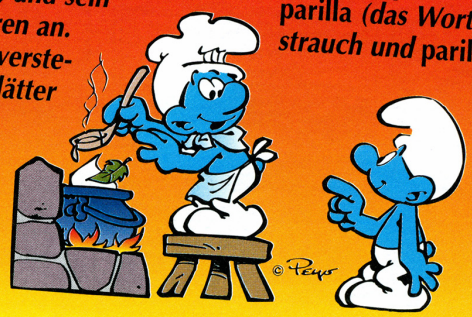


Reporterschlumpf: *Das war ein überraschender Erfolg ...*
Musikschlumpf: Ja. Zwei Jahre später schlumpften wir ohne Vader Abraham zwei Alben, die insgesamt 1,8 Millionen Mal über den Ladentisch geschlumpft wurden.
Reporterschlumpf: *So richtig ab ging es dann aber erst wieder im Jahr 1995 ...*
Musikschlumpf: ... mit »Tekkno ist cool«! Genau! Die Auskopplung »Schlumpfen Cowboy Joe« wurde zu einem absoluten Superhit!
Reporterschlumpf: *Aber ihr habt euch auf dem Tekkno-Ruhm nicht ausgeruht ...*
Musikschlumpf: Nein, nein, Musik macht uns eben Spaß! Kurz darauf brachten wir die »Megaparty«, dann »Alles Banane!«, »Voll der Winter!«, »Balla Balla« und zuletzt »Irre Galaktisch!«.
Reporterschlumpf: *Angesichts eures Erfolgs steht so mancher Hitparadenforscher vor einem Rätsel! Was ist euer Geheimnis?*
Musikschlumpf: Es gibt kein Geheimnis, außer vielleicht, daß uns Michael Rick die Texte genau auf den Leib schlumpft und wir ein Hitgemisch mit jeder Menge Spaß und schlumpfigen Pointen schlumpfen!
Reporterschlumpf: *Schlumpfigen Dank für das Gespräch, Musikschlumpf!*

Mit den Schlümpfen geht auf jeder Party die Post ab!

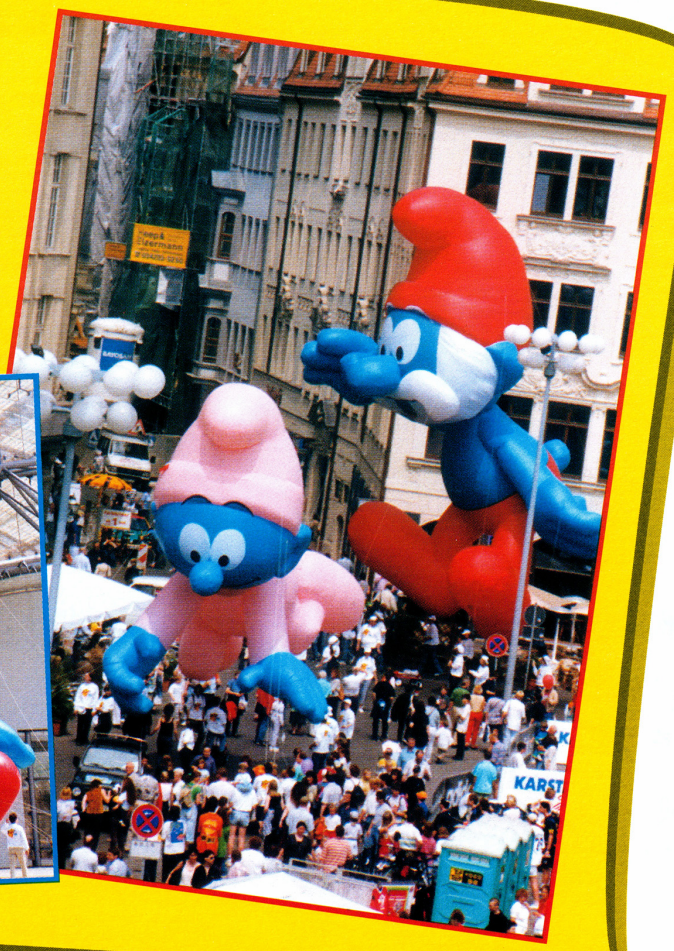
Sarseparille

Die Sarseparille ist eine geheimnisvolle Pflanze. Wenn ein Schlumpf von ihr erzählt, bekommt er einen verträumten Blick, und sein Magen fängt sofort zu knurren an. Ein Mensch kann das kaum verstehen, denn für ihn sind die Blätter dieser Pflanze kein Genuß. Dennoch: Die Sarseparille, die in den Ländern Mittelamerikas beheimatet ist, hat sich seit ihrer Entdeckung durch die Spanier einen Ruf als Heilpflanze erworben. Heilende Wirkung schreibt man ihren Wurzeln zu; sie sollen gegen Rheuma, Asthma und sogar Krebs helfen. Die Spanier gaben ihr den Namen sarzaparilla (das Wort sarza bedeutet Brombeerstrauch und parilla soviel wie Kletterpflanze). Die Sarseparille hat nämlich dornige Stengel. Wer die Sarseparille in freier Natur sehen will, kann dies zum Beispiel in einigen Naturparks Andalusiens (Spanien). Und natürlich in der Nähe des Schlumpfdorfs ...



Schlumpf-Parade in Brüssel

Am 25. Oktober 1998 findet in Brüssel die große Jubiläumsparade zum 40. Geburtstag der Schlümpfe statt! Tausende Schlümpfe erobern die belgische Hauptstadt, es werden Umzüge veranstaltet und Straßenfeste gefeiert. Ein tolles Spektakel spielt sich in der Luft ab: Riesige Schlümpfe-Ballons werden über die Menschen hinwegschweben. Sie treffen nach einer Tour durch ganz Europa mit Stationen in Leipzig (siehe Fotos), Warschau, Wien, London, Scheveningen, Kopenhagen und Metz in der belgischen Hauptstadt ein.



Fotos: Peyo

Das geschah 1958

Als Peyo in Belgien zum ersten Mal die Schlümpfe zeichnete, wurde in Brüssel ein ganz spektakuläres Bauwerk eröffnet: das Atomium. Es stand im Mittelpunkt der Weltausstellung von 1958. Das Atomium ist mit einer Höhe von 102 Metern eine maßstabsgerechte Vergrößerung eines Eisenkristall-Moleküls (um genau das 165milliardenfache!).

Bei der Fußball-Weltmeisterschaft in Schweden wurde Brasilien zum ersten Mal Fußball-Weltmeister. Der absolute Star der WM 1958: ein 17jähriger Junge mit einem ähnlichen Namen wie Peyo: Pelé (der eigentlich Edson Arantes do Nascimento heißt). Und wie Peyo ist er ein Künstler: Ballkünstler.

Zum ersten Mal erreichte ein atomgetriebenes amerikanisches Unterseeboot, die »Nautilus«, auf einer Fahrt unter dem ewigen Packeis den Nordpol.

Nachdem die Sowjetunion bereits ein Jahr zuvor mit »Sputnik I« den ersten Erdsatelliten in eine Umlaufbahn schießen konnte, brachte eine Jupiter-Rakete am 1. Februar 1958 den ersten amerikanischen Satelliten »Explorer I« ins Weltall.

Aufstand der Rock-Jugend in Deutschland. Während Elvis Presley, der King des Rock´n´Roll, seinen Militärdienst antreten mußte, schlugen die Besucher eines Konzerts von Bill Haley im Berliner Sportpalast die Einrichtung zu Bruch. Zu Tumulten kam es auch in Hamburg. Bill Haley hatte mit »Rock around the clock« eine Art Hymne der Jugend geschaffen.

Der schlumpfige Würfelbecher

Für Rateschlümpfe

Auf jedem dieser Würfel sind drei Ziffern zu sehen. Zählt man die Ziffern zusammen, erhält man eine bestimmte Summe. Welche Würfel zeigen die gleiche Summe? Ein kleiner Tip: Es gibt zwei Gruppen mit jeweils vier Würfeln, die alle die gleiche Summe haben!

Lösung:

Gruppe 1: E, H, I, K haben alle eine Summe von 11; Gruppe 2: F, L, M, N haben eine Summe von 12!

PJ-79

Fragt der Reporterschlumpf den Muskelschlumpf: „Na, was empfindest du, wenn deine Mannschaft gewinnt?“ Der Muskelschlumpf: „Kann ich nicht sagen! Ich trainiere den Verein erst seit drei Jahren!“

„Wo habe ich nur meinen Bleistift?“ fragt der Brillenschlumpf. „Hinter deinem Ohr!“ knurrt der Große Schlumpf. „Hinter welchem?“

Babyschlumpf hat einen Knopf verschluckt und brüllt wie am Spieß. Schlumpfinchen, der Brillenschlumpf, alle sind völlig durcheinander. „Jetzt macht doch nicht so ein Theater wegen dieses blöden Knopfs“, meint der Griesgramschlumpf. „Ich kauf' euch einen neuen!“

„Ich habe mir gestern ein Schloß gekauft!“ erzählt der Brillenschlumpf stolz. Fragt ihn Schlumpfinchen: „Ist ja toll! Und wo?“ „In einer Eisenwarenhandlung!“

„Nun, wie fandest du das Schnitzel?“ fragt der Kochschlumpf den Feinschmeckerschlumpf. „Ganz leicht!“ antwortet der Feinschmeckerschlumpf. „Ich brauchte nur ein Salatblättchen zur Seite zu schieben, und da lag es.“

Erzählt der Bastelschlumpf: „Heute haben wir in der Schule alles über die Entfernung des Mondes gelernt.“ Meint der Dummkopfschlumpf: „Und? Wie entfernt man ihn?“

DAS NÄCHSTE HEFT GIBT ES AB 17. NOVEMBER

Die Schlümpfe

DIE SCHLÜMPFE BEREITEN SICH AUF EIN GROSSES FEST VOR! ABER DA IST JEMAND, DER IHRE PLÄNE DURCHKREUZEN WILL ...

GROSSES GEWINNSPIEL MIT SUPER-PREISEN! MACH MIT!

DER NATURSCHLUMPF STELLT DIR TIERE VOR, DIE WINTERSCHLAF HALTEN!

Endlich schlafen wie ein Murmeltier

Impressum

Die Kinderzeitschrift Die Schlümpfe erscheint monatlich im Bastei-Jugendbereich.
Objektleitung: Jürgen Drescher
Redaktionelle Mitarbeit: Manfred Schmeing
Layout: Ada Temme, Susanne Wenzler
Herstellung: Silvia Menczykalski
Anzeigen: Barbara Eschbach (Verkauf)
Verantwortlich für den Inhalt der Anzeigen: Tatjana Kowalski. Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 8 vom 01. 01. 1998
Vertrieb: Werner Kraus (Leitung), Bernhard Mai (Verkauf)
Verlag und Redaktion:
Bastei-Verlag Gustav H. Lübbe GmbH & Co.,
Postfach 200 180, 51431 Bergisch Gladbach,
Tel.: 02202/121501, Fax: 02202/121500

Copyright: © Peyo 1998/Licensed through I.M.P.S. Brüssel

Gesamtherstellung: Bastei-Verlag
Importeur in Österreich: Fröhlich Handelsservice GmbH, Alfred-Fröhlich-Str. 3, A-2201 Seyring,
Tel.: Österreich 02246/2591
Erfüllungsort: Bergisch Gladbach
Gerichtsstand: Das für den Verlagssitz zuständige Gericht.
Der Umwelt zuliebe ist dieses Schlümpfe- Magazin auf elementar chlorfrei gebleichtem Papier gedruckt.

Für unverlangt eingesandte Fotos, Zeichnungen und andere schlumpfige Dinge haften Verlag und Redaktion nicht. Diese können aus organisatorischen Gründen nicht zurückgeschickt werden.

Jetzt gibt's die Schlümpfe auch im Internet:
www.schlumpf.com

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann. Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).
Abgeschickt am

BESTELLSCHEIN

Jetzt zugreifen, schnell den Bestellschein ausfüllen und abschicken an:

ABONNEMENT UND SCHLUMPF IT!

Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf

Ja, ich möchte mindestens ein Jahr lang das Magazin „Die Schlümpfe” (= 12 Hefte) im Abonnement für nur DM 51,00 (Lieferung sofort nach Zahlungseingang) bestellen und erhalte gratis dazu das Super-Schlumpf-Angebot: Langenscheidts Englisch-Wörterbuch für Kinder mit farbigen Schlumpfseiten, kniffligen Rätseln, pfiffigen Redewendungen und großer Schlumpf-Galerie. Wenn ich nach dem Jahr nicht weiterlesen möchte, sage ich einfach ab. Ansonsten erhalte ich „Die Schlümpfe” jeden Monat frei Haus zum günstigen Abopreis von zur Zeit DM 51,00; Auslandspreise auf Anfrage. Dabei habe ich das Recht, jederzeit zu kündigen.

Mein Zahlungswunsch (bitte ankreuzen)

❒ bequem durch Bankeinzug ❒ gegen Rechnung

Bank _____ Konto-Nr. _____ BLZ _____

Name, Vorname _____ Geb.-Datum _____

Straße, Hausnr. _____ Telefon/Fax* _____

Postleitzahl, Ort _____

_____

Datum, 1. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

Wichtig! Rücktrittsrecht: Ich weiß, daß ich die Vereinbarung innerhalb einer Woche beim Bastei-Aboservice, 23615 Stockelsdorf, widerrufen kann.
Die Frist beginnt mit Absendung dieser Bestellung (Poststempel).

_____

Datum, 2. Unterschrift (bei Minderjährigen des Erziehungsberechtigten)

*Ich bin damit einverstanden, daß Sie mir auch tel. oder per Fax interessante Angebote unterbreiten (ggfs. streichen).

Die Schlümpfe 11/98

HARIBO

Die Schlümpfe

HEY, SCHLUMPF-FANS
HOLT EUCH DIE
LECKER-FRUCHTIGEN
SCHLÜMPFE
VON HARIBO

GANZ SCHÖN
SCHLUMPFIG
DIESE KÖSTLICHEN
HARIBO-SCHLÜMPFE

www.haribo.de
www.schlumpf.com

Licensed by © Peyo - 1998

HARIBO MACHT KINDER FROH UND ERWACHSENE EBENSO